

Časopis s CD-ROM pro PC, Amigu a Macintosh

• přes 1000 programů (hry, dema, shareware...) • mnohasetstránkový Excalibur v hypertextovém HTML jazyku • interaktivní hra o video „Poborský dal góla“ • mnoho různých překvapení...

Excalibur

ČASOPIS POČÍTAČOVÝCH HER

56
SRPEN '96

CENA S CD-ROM 140 KČ

POPULAR COMPUTER PUBLISHING



00056

9 771210 112005



PC - HRY - DEMA: Age of Rifles // Albion // Cyberkid // Daley Thompson's World Class Decathlon // Fighter Duel // Gearheads // Greed // Iron Blood // Mudwall // PBA Bowling // PGA Golf '96 // Piranha // Quake 1.0 // Rebel // Return Fire // The Settlers II // Shattered Steel // Subspace // Total Mania // Total Slaughter // Virtual Snooker //

AMIGA - HRY - DEMA: AB3D II // Ballunacy // Boulderdash 3D // BorisBas // Breathless 1.1 // Desert Apache // Final Uni // Nemac IV 3D T 1.1 // Capital Punishment beta demo 5.0 // Putty Squad // Slam Tilt // Spedd!!! // Teeny Weenys // Ten Agent // Tomcat // Trapped // **MACINTOSH - HRY - DEMA:** A-10 Attack! // Civilization // Curse of Dragor // Flashback // Marathon II // Sim Ant // Sim Earth Explorer // Sim Life // Tubular Worlds // Warcraft // Warlords II // Wing Commander IV. **PC, AMIGA I MACINTOSH:** A další stovky dem na programy, shareware, patchů, utilit atp.

Ты знаешь
PLAYSTATION ?!

Na vlastní
riziko



PlayStation™

SONY

Z OBSAHU

| novinky | recenze | jak dál | magazín | interaktiv | programy | galerie | archiv | obchod |

NOVINKY

Vítáme Vás na Excalibur CD. 100x více práce než s časopisem...

Projekt Excalibur 3X. Přípravné práce na dosud utajovaném projektu Excalibur 3X se blíží k závěru...

Flying Nightmares II. Od předchůdce druhého dílu hry Flying...

Battlecruiser 3000 A.D. opět zpožděn. Ke skoro do učebnic...

Dungeoneistův jízdní řád. V dřívějších létech bylo vydáváno...

Projekt Metal Lords: The Inner Circle zrušen. Spectrum Holobyte...

Dobré zprávy pro fanoušky „Stríků“. Ve svých skromných...

Hry na „Webu“ v programovacím jazyce Java. Společnost...

Digitální divadlo příští měsíc. Firma The Otherside (TOS)...

Spectrum Holobyte má trable. Herní průmysl PC má zřejmě...

Rendition bude podporovat Intel. Rendition Inc., společnost...

Výrobci zneplacenit pokračováním fenoménu **Myst**. Výrobci her...

Výherci předplatitelské soutěže Excaliburu vylosováni. Několika-měsíční předplatitelská soutěž od 10.000 Kč a počítáčové hry dne 15.7.1996 skončila. Z došlých složenek předplatného Excaliburu a Excalibur CD bylo vylosováno deset výherců, z nichž první z nich obdrží od Excaliburu výhru v hodnotě 10.000 Kč, ostatní dostanou počítáčovou hru. (Praha, 29.7.1996) -ml-

Excalibur Classic - zpožděný. Vzhledem k neočekávaným technologickým a organizačním problémům se oponzí distribuce vydání speciálního čísla Excalibur Classic. Předpokládaný termín oponzí vydání je začátek září 1996. Za zpoždění se omlouvám.

(Praha, 29.7.1996) -ml-

ViScorp - firma, která má s Amigou dalekosáhlé plány. (anglicky)

PowerUp - The Next Generation: phase 5 digital products announces an Amiga-OS-compatible computer for 1997. (anglicky)

Is IBrowse Release 8a all it's cracked up to be? (anglicky)

Seznam připravovaných her. (V přípravě.)

RECENZE

Alien Odyssey ** 83.** Adventure / sci-fi. Úkol: zničit reaktor produkující fialový paprsek neznámého účelu. Argonaut Software / Philips, 1996. PC 486 DX2 / 66, 8 MB RAM, double speed CD-ROM.

Arcade Amerika * 60.** Arkáda / komiks. Putování po Státech. 7th Level, 1996. PC 486 / 33, 8 MB RAM, double speed CD-ROM.

Assault Rigs ** 79.** Akční / sci-fi. Bitvy těžkých strojů. The Wheelers / Psygnosis, 1996. PC 486 DX2 / 66, 8 MB RAM, double speed CD-ROM.

Azrael's Tear *** 90.** Akční / adventura / sci-fi. Svatý grál znamená - život. Intelligent Games / Mindscape / Virgin, 1996. PC 486 DX2 / 66, 8 MB RAM, double speed CD-ROM.

Batman Forever * 55.** Arcade / komiks. Komiksový hrdina na všech monitorech. Probe / Acclaim Entertainment, 1996. PC 486, 8 MB RAM, double speed CD-ROM.

Beavis and Butt-Head in Virtual Stupidity ** 70.** Adventure / komiks. Dokonalý převod TV seriálu na monitor počítače. Viacom / CIC, 1996. PC 486, 8 MB RAM, double speed CD-ROM, Win95.

Big Red Racing * 60.** Závody / různé druhy vozítka. Závodění na všech možných a nemožných strojích. Big Red Software / Domark, 1996. PC 486 DX, 8 MB RAM, double speed CD-ROM.

Dame was Loaded, The ** 85.** Adventure / interaktivní film (detektivka). Vyšetřování vraždy a krádeže. Beam Software / Philips, 1996. PC 486 DX / 33, 8 MB RAM, CD-ROM, 6 MB HD.

Defender 2000 ** 89.** Arcade / dobré skutky. Klasická arcade v novém kabátě. Williams Electronic Games / Atari, 1996. Atari Jaguar.

Euro '96 ** 85.** Sport / fotbal. Kupodivu fotbal. Gremlins Interactive, 1996. PC 486 DX2 / 66, 8 MB RAM, double speed CD-ROM, 25 MB HD.

Fantasy General ** 89.** Strategie / fantasy. Další pokračování strategické série, tentokrát ve stylu fantasy. SSI / Mindscape. PC 386 DX / 40, 8 MB RAM, SVGA, CD-ROM.

Firewind ** 76.** Arcade / sci-fi. Graficky velmi vyvedená arcade s velkým počtem nepřátel. Digital Dreams Multimedia, 1996. PC 386, 4 MB RAM, VESA 512 KB, double speed CD-ROM, 85 HDD.

Formule One Grand Prix 2 ** 83.** Simulátor / formule.

Pokračování úspěšného prvního dílu. Microprose, 1996. PC 486 DX2 / 66, 8 MB RAM, double speed CD-ROM, 9 MB HD.

KickOff'96 ** 70.** Sport / fotbal. Kvalitní fotbal, který překoná z dosavadních produktů pouze Actua Soccer a Euro'96. Anco Games / VIE, červen 1996. PC 486 DX2 / 66, 8 MB RAM, 50 MB RAM, double speed CD-ROM.

Normality *** 92.** Adventure / sci-fi. Vzpoura proti šedivému systému. Gremlin Interactive, 1996. PC 486 DX, 8 MB RAM, double speed CD-ROM.

Offensive * 65.** Strategie / 2. světová válka. Strategie držící se historických fakt o vylodění spojenců. Ocean, 1996. PC 486 DX2 / 66, 8 M RAM, double speed CD-ROM, SoundBlaster kompatibilní zvuk. karta.

Phoenix 3 ** 80.** Arcade / simulátor / sci-fi. Velmi kvalitní vesmírný simulátor a arcade v jednom kousku. Gray Matter / Studio 3DO, 3DO FZ-10.

Pinball Prelude * 63.** Simulátor / pinball. Jeden z mála pinballů, jež scroluje i do stran. Effigy Software, 1996. A1200, 2 MB RAM.

Rise & Rule of Ancient Empires, The ** 43. Strategie / historická. Strategie z doby starověkých impérií. Impressions / Sierra, 1996. PC 486 DX / 33, SVGA, 8 MB RAM, double speed CD-ROM.

Secret Mission * 65.** Adventure / špiónážní. Adventure se špiónážními prvky z období studené války. Mikroids / Philips, 1996. PC 486 DX / 33, 4 MB RAM, VGA 512 KB, double speed CD-ROM.

Settlers II, veni, vidi, vici, The ** 77.** Strategie / historie.

Pokračování slavné strategické legendy. Volker Dietrich / Blue Byte. PC 486 DX2, 8 MB RAM, 22 MB HDD, CD-ROM.

Shellshock * 80.** Akční / tank. Likvidace nepřítele pod zástěrkou ochrany světa před korupcí, narkomafií... Core Design / Core, 1996. PC 486 DX2 / 66, 8 MB RAM, CD-ROM, VESA 512 KB.

Spacebucks ** 70.** Strategie / sci-fi. Peníze hýbou nejen světem, ale už i galaxiemi. Bellevue / Sierra, 1996. PC 486 DX / 33, 8 MB RAM, double speed CD-ROM, SVGA.

StarTrek: Deep Space Nine - Harbinger ** 75.** Adventure / akční / sci-fi. Akční avture, kterou budou nadšení nejen všichni trekkis. Stormfront Studios / Viacom Newmedia / CIC, 1996. PC 486 / 66, 8 MB RAM, double speed CD-ROM, myš.

SU-27 Flanker * 80.** Simulátor / bojový letoun. Vyzkoušejte si špičkový ruský bojový letoun. The Fighter Collection / SSI, 1996. PC 486 / 66, 8 MB RAM, SVGA, double speed CD-ROM, Win95.

Terra Nova ** 82.** Akční / strategie / sci-fi. Boj za nezávislost proti největším nepřítelem - pozemšťanům. Looking Glass Technologies / Virgin, 1996. Pentium / 60, 8 MB RAM, double speed CD-ROM.

Total Football * 70.** Sport / fotbal. Kvalitní fotbal. Domark, 1996. Amiga 500, 1 MB RAM.

Witchaven 2, Bood Vengeance * 59.** Akční / fantasy.

Pokračování graficky zdařilé „doom-like“ hry. US Gold / Capstone. PC 486 / 66, 8 MB RAM, double speed CD-ROM.

JAK DÁL

DeathKeep, 3DO, návod (recenze viz Excalibur 56 CD)

Kingdom' O Magic, PC-CD, návod (recenze viz Excalibur 56 CD)

Normality, PC-CD, návod (recenze viz Excalibur 56 CD)



Atlanta 1996

US GOLD

JRC

OLYMPIC GAMES



1390,- Kč

Mrzí Vás, že se český fotbalový tým neprobojoval na olympijské hry? Olympic Soccer Vám dává možnost to napravit.

- Skvělá hratelnost
- Intuitivní ovládání (přes 20 různých pohybů)
- Až 4 hráči najednou
- 32 nejlepších mužstev světa
- 18 různých kamer jako v televizi
- Realistické třírozměrné prostředí

Díky této hře můžete prožít atmosféru olympijských her na vlastní kůži.

- Realistické třírozměrné prostředí
- Sportovci z více než 30 zemí
- 15 sportovních disciplín
- Vše jako ve skutečnosti
- Až 4 hráči najednou

1390,- Kč



OLYMPIC SOCCER

V České republice exkluzivně vydává:

JRC, Vaníčkova 5, 160 00 Praha 6, tel.: 02 / 52 12 58, fax: 02 / 20 51 44 35

Zásilková služba: LEVEL Direct, P.O.BOX 28, 160 17 Praha 6, tel./fax: 02 / 20 51 33 33

Prodejna: PC SHOP, Vladislavova 24, 110 00 Praha 1, tel./fax: 02 / 24 22 86 40

Speciální nabídka!
Olympic Soccer + Olympic Games
jen za Kč
2390

Z OBSAHU

| novinky | recenze | jak dál | magazín | interaktiv | programy | galerie | archiv | obchod |

Settlers II, PC-CD, rady (recenze viz Excalibur 56)

Jak psát? Různé.

Toto není záchranná pomůcka. Různé.

MAGAZÍN

AMD5K86. Konkurent Pentia na scéně.

Digital Image Design - profil firmy a rozhovor s šéfem projektu EF2000 Donem Whitefordem.

Virtuální realita za humny. „Virtuální Realita nejenom zastoupí televizi, sní ji zažívá!“

VFX-1 Headgear (Head Mounted) System. Tohle je původní článek o VFX-1. Když ho porovnáte s tím co vyšel, tak je každý o něčem jiném, já se věnuji technické stránce, ten první článek spíš osobním zkušenostem.

INTERAKTIV

| hitparáda | soukromá inzerce | konference | excalibur klub |
| sítové hry | impressum |

SÍTOVÉ HRY. Dnes přinášíme jedinou, zato první a původní interaktivní hru pro jednoho hráče i po sítí „Poborský dal góla“, tzv. PHEX! Pro zaryté fotbalové fanoušky přinášíme pář vzpomínek na gólové akce našeho mužstva na EURO '96. Chcete vidět góly Poborského? Dali jsme vám šanci prostřednictvím naší interaktivní hry. Abyste nešli do této hororové části bez vidiny konkrétního cíle, nabízíme vám na ukázku videa - jsou zcela volné, nemusíte nic splňovat, abyste je mohli vidět! Ano, chcete vidět tyto ukázkové góly: Nedvěd (video), Šmicer (video), Kuka (video), Bejbl (video). Ano, chcete se zúčastnit interaktivní hry „Poborský dal góla“!

PROGRAMY - viz str. 6-11

GALERIE

Obsahuje spoustu obrázků, zvuků a videí včetně ukázky Apple QuickTime VR.

ARCHIV

| přehled článků | excalibur 3x | autoři excaliburu | firmy a lidé |
| souvislosti | hardware | typy a žánry her | hodnotící tabulka |

PŘEHLED ČLÁNKŮ. Přehled recenzí a návodů, uveřejněných v Excaliburech 1-50.

FIRMY A LIDÉ. Zatím miniprofily několika firem, postupně budeme rozšiřovat.

HODNOTÍCÍ TABULKA. Vzhledem k digitální formě

Excaliburu jsme trochu pozměnili tabulkou. Hlavní změnou je hrubé hodnocení ve formě hvězdiček, kombinované s procentuálním hodnocením.

0-29 * nepoužitelné
30-49 ** pochybné
50-69 *** solidní
70-89 **** velmi dobré
90-100 ***** neodolatelné

Pro lepší pochopení ještě jednou v anglické verzi:

0-29 * inapplicable
30-49 ** wrong
50-69 *** reliable
70-89 **** very good
90-100 ***** irresistible

Pro, proti a závěrečné shrnutí se přesunulo do posledního odstavce recenze, který se nazývá „Poslední slovo“ (zatím to není použito ve všech recenzích, neboť ty byly napsány ještě před změnou, příště to bude lepší). Navíc je v tabulce stručná charakteristika produktu a je více míst pro případnou technickou specifikaci a poznámky.

Nabídka firmám. Excalibur nabízí firmám zdarma použití našich nových hodnotících symbolů. Můžete si je tedy bez poplatků zkopirovat. Budete-li chtít samolepky, obraťte se na vydavatelství.

OBCHOD

| obchod | inzerce firem | excalibur | starší čísla | předplatné |
| kde koupit? |

STARŠÍ ČÍSLA. Nabízíme Vám k doplnění Vaši sbírky tyto časopisy:

Excalibur - čísla 11-13, 15-17, 19-49 1 ks za 15 Kč, číslo 50 za 75 Kč, číslo 51 za 85 Kč a 52-55 po 40 Kč.

Excalibur Classic - v přípravě, dotisk Excaliburu 1-10, očekávaný termín distribuce září 1996, stran 292, cena 150 Kč.

Excalibur CD - 50, 51, 52 (vyšlo jako CD-ROM magazín 1) 1 ks za 75 Kč.

Amiga magazín - historická čísla 3, 4, 5, 6 1 ks za 20 Kč.

Pixel - časopis pro grafiku a DTP - čísla 1 a 2 po 50 Kč.

Časopisy získáte tak, že peníze poukážete složenkou typu C na adresu PCP, Box 414, 111 21 Praha 1 a na zadní část složenky do „Zprávy pro příjemce“ napišete, jaká čísla a za kolik objednáváte. Objednaná čísla obdržíte poštou do 28 dní po zaplacení složenky. Dotazy a připomínky volejte tel. 02/66712315 v pracovní dny mezi 9. a 15. hodinou.

PŘEDPLATNÉ. Zalíbil se Vám Excalibur? Chcete si ho snad předplatit? Nabízíme Vám půlroční a roční předplatné. Ročně tak ušetříte 240 nebo 120 Kč. Jak si předplatit Excalibur + Excalibur CD? Stačí, když zašlete složenkou typu C na adresu: PCP, Box 414, 111 21 Praha 1 roční (1440 Kč) nebo půlroční (720 Kč) předplatné. Na zadní část složenky do „Zprávy pro příjemce“ napišete, jaké předplatné a za kolik objednáváte. Excalibur s CD pak budete dostávat od nejbližšího čísla poštou až do domu. Chcete-li, abychom zasílali Excalibur doporučeně, pak zaplaťte plnou cenu (roční 1680 Kč, půlroční 840 Kč).

KDE KOUPIT STARŠÍ ČÍSLA EXCALIBURU?

Praha 1, Martinská 5, Klub 602

Praha 2, Šumavská 19, All Star

KDE KOUPIT NOVÁ ČÍSLA EXCALIBURU?

Všude tam, kde starší čísla a navíc:

Praha 1, Vladislavova 24, PC SHOP

Praha 4, Branická 40, Computer Connection

Praha 8, Zenklova 131, Computer Connection

Brno, Benešova 15, Computer Connection

Děčín IV, Plzeňská 9, BBS spol. s r.o.

...a po celé republice v síti PNS a soukromých distributorů.

Prodejen je více, ovšem nedodáváme do nich přímo my a tak žádáme prodejce, aby se nám ozvali - budou uvedeni na této stránce zdarma!

A to je z výňatku obsahu Excalibur vše. Před spuštěním Excalibur CD doporučujeme nejdříve přečíst si pokyny k instalaci v Excaliburu na straně 11. -ml- □

Zalíbil se Vám Excalibur? Chcete si ho snad předplatit? Nabízíme Vám půlroční a roční předplatné. Ročně tak ušetříte 240 nebo 120 Kč. Zašlete složenkou typu C na adresu: PCP, Box 414, 111 21 Praha 1 roční (1440 Kč) nebo půlroční (720 Kč) předplatné. Do „Zprávy pro příjemce“ napišete, jaké předplatné a za kolik objednáváte. Chcete-li Excalibur doporučeně, pak zaplaťte plnou cenu (roční 1680 Kč, půlroční 840 Kč).

PROGRAMY PRO PC

Programy - shareware

2DAY - Je dobrou pomůckou pro ty, kteří musí nebo chtějí zacházet se svým časem opatrně. Jedná se o jakýsi scheduler s mnoha prvky navíc. (W95)

ALLICONS - Přes 800 všeobecných ikonek. (W95)

AM - ArcMaster umožňuje práci s komprimovanými soubory. To vše pomocí poměrně přehledných menu. (DOS)

CALC95 - Kalkulačka s některými vědeckými funkcemi. (W95).

CAT155 - Kočička pobíhající za vaším kursorem. Roztomilé. (W95)

CSDEMO - Demo verze programu CleanSweep od firmy Quarterdeck. Program umožňuje vyčištění vašeho hard disku od zbytečných souborů. (W95)

CUTIL2000 - ClySmic utilities. Analogové hodiny, informace o systému a několik dalších zbytočnosti. (W95)

CYBERSKY - Vzhledem k dlouho trvajícímu nic-moc počasi si můžete hvězdnou oblohu prohlédnout alespoň na monitorech. (W95)

DIR3D - Zobrazuje strukturu adresářů ve třech dimenzích. Velmi nepráhledné - vše doporučují. (W95)

DSKCP - Další velmi užitečná utilita s názvem Decrypt95 vám umožní zaheslovat (a také odheslovat) vaše diskety plné privátních dat. (W95)

FRACZOOM - Program pro tvorbu fraktálových obrázků od firmy Soft Orange. (DOS)

GOLDWAVE - Programem umožňující editaci, přehrávání a konverzi více méně obvyklých zvukových (hudebních) formátů. (W95)

ICONBROW - Pomoci Icon Browseru můžete vytvářet nebo editovat ikony. (W95)

IPHONE - Utilita, která svým způsobem dokáže ošálit mizerné a drahé služby nechvalně proslulého

Telecomu. Voice-mail přes Internet skoro nic nestojí! (W95)

KRNLTOYS - KernelToys - soustava drobných utilit. (W95)

MACTHEME - Několik drobností pro ty, kteří by rádi aby jejich Wokna vypadala jako Macintosh. (W95)

MAGIC - Screensaver, pozadí plochy a kursov v stylu Magic: The Gathering. (W95)

METRIX 2.0 - Program pro převádění různých fyzikálních veličin (mile, galony, stopy atd.). (W95)

NAV - Demo verze (neumožňuje se zabavit nalezených virů) antivirového programu Norton AntiVirus od firmy Symantec. (DOS)

N320B5M - Netscape 3.0b5. Nejnovější (beta) verze

nejpoužívanějšího browseru pro surfing po největší síti - Internetu. (W95)

N1630B5M - Netscape 3.0b5. (W3.1)

PCS20 - Plný názvem Professional Capture system. Umí vytípávat obrázky do formátu BMP, PCX, TIFF a dalších. (W95)

PHONEB - Graficky dobré provedení telefonní adresář s několika malíckostmi navrch. (W95)

PLANY - Play Any File through SoundBlaster. Velmi krátká a praktická utilita, přehrávající zvuk ve formátech voc, av, Wav, snd atd. (DOS)

QT32 - QuickTime, původní Applovský vynález, dorazil i na počítače PC. (W95)

QT16 - QuickTime (W3.1)

QTWRV32 - Tento plugin pro Netscape, plným názvem QuickTime VR (VR samozřejmě znáci Virtual Reality) je jedním z revolučních prvků, které se objevují na Internetu. Bližší informace např. PC World 96/6 nebo přímo server firmy Apple na adrese

<http://www.quicktime.apple.com>. Zkopírujte do adresáře ...windows/system. (W95)

QTWRV16 - (W3.1)

QV - Prohlížeč a konvertor obrázků ve formátech JPG, BMP, GIF atd. (W95)

SCAN 2.5 - Nejnovější verze jednoho z nejznámějších antivirových programů. (DOS)

SCREENSV - Pod tímto adresářem se skrývá velmi mnoho různých šetríčů obrazovky. Velmi doporučují zejména šetríč s Murphyho zákony nebo sestavu psychadelických

screensaverů. Ale ani šetríč s názvem Worms jistě nezůstane ležet ladem. (W95)

SPRNGCLN - Freeware, umožňující nalézt nejnovější soubory na disku. Velmi praktické. (DOS)

SIMPSONS - Máte pocit, že vám utekl některý nedělní díl Simpsonů. Fajn, tato databáze vám ho určitě připomene. Bohužel, v anglickém. (W95)

TCLOC2 - Mluvíci hodiny (jen anglicky, bohužel). (W95)

TILER - Drobný programek umožňující vytvářet z obrázků vlastní ikony. (W95)

V95I204E - Nenovější verze veleznámého Scanu. (W95)

VSUMX605 - Nejnovější verze hypertextové databáze virů. (DOS)

W95TUNE - Program, zjišťující výkonnost vašeho počítače. (W95)

WALLPAP - Dvě série několika divukrásných pozadí. (W95)

WGCZECH - World Group Manager je produktorem firmy Galacticomm a o jeho českou verzi se postarala firma Infima. Mimo jiné se s tímto

programem můžete přes modem napojit na Infima BBS a downloadovat třeba nejnovější verzi browseru Netscape Navigator. (W95)

WINBR - WinBrowse - program pro práci s databázovými soubory v nejrůznějších formátech. (W95)

WINBYE - Drobná utilita umožňuje rychlý restart či logoff. (W95)

WINCOPY - Tipač obrázků (screen grabber). (W95)

WINHACK - Programek, který zobrazuje obsah systémových souborů plus další pomůcky pro šlourání. (W95)

WINKAR - Máte doma na svém hi-fi Karaoke systém? Nevadí, můžete ho mít alespoň na počítači. (W95)

WINZIP - Veleznáry komprimační software s velmi přívítavým uživatelským rozhraním. (W95)

WORD95 - Word-a-day. Co si lze po tímto názvem představit? Každý den s novým slovem. Malíček pro ty, kteří to myslí s angličtinou vážně. (W95)

XMAS - Několikrát animací na Vánoce. Lepší předem než vůbec. (W95)

Hry - dema

AGEORIF - Age of Rifles-strategie, jak se sluší a patří. (DOS)

ALBION - Albion je bezpochyby jednou z nej (nejrozšířějších, nejzajímavějších, nejhezčích atd.) her tohoto roku. V této demoverzi máte příležitost zahrát si aspoň dvě scenáře z této pecky od německé firmy Blue Byte. (DOS)

CYBERKID - Cyril je kyberpunkáč a jezdí na skejtu. Arkáda, jak má bejt. (DOS)

DALEY - Nepříliš obsáhlé demo Daley Thompson's world Class Decathlon. In době, kdy se koná olympiáda, se sportu nezbavíte ani u počítače. (W95)

FIGHDUEL - Oseďte svého Spitfire a rozstřílejte všechno, co se vznáší nad Pacifikem (DOS)

GEARHEADS - Hry od firmy Phillips se vyznačují (většinou) dobrou grafikou. Nápad této hry je velmi neolřely. Ovládat několikrát bagrů, švábů a podobné veteše se vám nepoštětí každý den. (W95)

GREED - Jedna z milionů Doom-like her. (DOS)

IRON - Iron Blood je demoverze velmi hratelné a kovové střílečky. Žádný robot nezůstane celý. (DOS)

MUD - Mudwall je jednou z nejlepších logických her, které můžete na svých monitorech vidět. Vcelku slušný fitness pro vaše hlavy. (W95)

PBA_DEMO - Bethesda je sice tvůrcem Arény, Terminator: Future Shocka, ale také třeba

kuželek. Proč ne? (W95) PGAGOLF - Nemáte členství v golfovém klubu? Ne? No tak si alespoň zahrájte PGA Golf '96 od sportovních mágů Electronics Art. (DOS)

PIRANHA - 'Bezduchá' střílečka opatřená grafikou a muzikou podle současných módeříků. (DOS)

QUAKE100 - Sharewareová verze jednoho z nejočekávanějších (a nejrozporuplnějších) titulů letošního roku. Přesvědčte se sami, zda tato střílečka obsojí v záplavě ostatních her v tomto žánru. (DOS)

REBEL - Úplně normální šachy s jedním překvapením. (DOS)

RIFIRE - Return Fire je znám už z 3DO, ale na PC je novinkou. Vynikající zábava pro dva hráče. (W95)

SETTLER2 - Geniální strategie od německé firmy Blue Byte. Dobývejte Nový svět pod pláštěkem propracované SVGA grafiky. (DOS)

STEEL - Shattered Steel. Kybermasa od Interplaye podobné Earthsiege, Mechwarrior a další řezbám. (DOS)

SUBSPACE - Hra, kterou lze hrát jen a pouze po Internetu. Bohužel, u nás běží Internet přes Macintosh, takže jsem neměl možnost touto věcičkou otestovat. Někteří z vás ji snad ocení. (W95)

TMANIA - Total Mania od Domarku je střílečka jak se patří. Isometrická 3D řezba s několika strategickými prvky. (W95)

TSDEMO - Velič mnoho krve vteče, pokud si zkuste tuto mlátičku, která určitě není podobná Virtua Fighteru (DOS)

VSNOOKER - Je jasné, že u nás se holduje spíše poolu, ale snooker je pro opravdové fajnšmekry (např. J.Korn v herně PaKulu).

Vyzkoušejte svůj talent nejvíce u Virtual Snookeru. (DOS)

Hry - patche

ALIENS03 - Aliens BWG101 - Battleground Waterloo

11H242 - 11th Hour CC119P - Command & Conquer CM2PATCH - Championship Manager 2

DESCENT - Descent DOOM - Doom DOOM2 - Doom2

HEXEN - Hexen

NBA95PAS - NBA '95

PBA112 - PBA Bowling

RRDXV2 - Railroad Tycoon Deluxe

ST101 - Silent Thunder

STEEL19X - Steel Panthers

TFS130UK - Terminator: Future Shock

PBA_DEMO - Bethesda je sice tvůrcem Arény, Terminator: Future Shocka, ale také třeba

(DOS) ADOM - Ancient Dungeons of Mystery je dungeonem zpracovaným v ANSI grafice. Kdy jste něco takového viděli naposled? (DOS)

BG2VOL1 - Šachy, dáma a backgammon (Komenský ho nazývá Vrchváby - neplést s těmi plýtkými vrchváby). (W95)

BOMBS2 - Pod tímto lákavým názvem se skrývá úplně obyčejný Logik, MasterMind, popř. to samé pod jiným jménem. (W95)

CARNAGE - Operation: Carnage na tom není graficky nejlépe. Vadí, nevadí? Samozřejmě NEVADÍ. Je to dobrá hra. (DOS)

CHEESY - Cheesy Invaders jsou prostě téměř normální Invaders. Dávejte si sakra pozor na ty příšery shora. (DOS)

DAVEDUDE - Sharewareová 3D adventura s úplně pekelnou grafikou a ovládáním. Vtipně. (W95)

HUBIE - Hubie mi velmi připomíná jednu hru ze starého Sharpa. Jméno si bohužel nepamatuj, ale stejně mi Hubie přirostl k srdci. Mozkové velmi náročné. Pozor!!! (DOS)

JAM - Logická hra, která sice není tak dobrá Mudwall (viz výše), ale přesto si mozky nevezmou dovolenou. (W95)

KONG - Starý známý Donkey Kong (nebo ... Kong) ve stejně retro grafice jako předešlé (konkrétně v roce 91). (DOS)

MARIO - Starý známý (zase?) Mario Brothers a to zase ve starém kabátě. (DOS)

PACMAN - Starý známý PacMan. Ms. Pac-em je spíše PacWoman, ale na hratelnosti to vůbec nic nemění. (DOS)

POKER - Poker s lehkým nádechem erotiky. Bohužel pro 'těžší' nádech je potřeba registrovaná verze. (W95)

SAPIENS - Adventura francouzské firmy v anglickém jazyce pod americkým operačním systémem na taiwanských (nebo korejských?) počítačích v českých domácích. (W95)

SMPSW322 - Scenáře a postřely z věžiny dílu veleslavinného Barta Simpsona. (W95)

TYRSW20 - Tyrian od Epicu je také velmi hratelná střílečka. Škoda, že netrvá věčně. (DOS)

WINWAR - WinWar II ver 3.0.3 je strategii z období 2. světové války. (W95)

XIXIT - Nespočitatelná variace na téma Tetris. De ja vu. (DOS)

Programy pro Macintosh > str. 8

Zalibil se Vám Excalibur? Chcete si ho snad předplatit? Nabízíme Vám půlroční a roční předplatné. Ročně tak ušetříte 240 nebo 120 Kč. Zašlete složenkou typu C na adresu: PCP, Box 414, 111 21 Praha 1 roční (1440 Kč) nebo půlroční (720 Kč) předplatné. Do "Zprávy pro příjemce" napište, jaké předplatné a za kolik objednáváte. Chcete-li Excalibur doporučeně, pak zaplaťte plnou cenu (roční 1680 Kč, půlroční 840 Kč).



aktuální výběr z nabídky



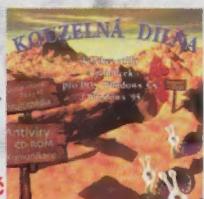
č. 0110
Koruna
česká
300 MB českého shareware, free-
ware a demoverzí.

380,- Kč



č. 0109
Vrtulník
Multimedialní
kolekce her, ani-
mací, demoverzí,
grafiky a zvuků.

350,- Kč



č. 0111
Kouzelná
dílna
Kolekce utilit pro
DOS, Windows
3.x a Windows
95.

380,- Kč



č. 0108
Kolotoč
hry '95
Přes 300 aktuál-
ních shareware-
vých her všech
typů.

390,- Kč



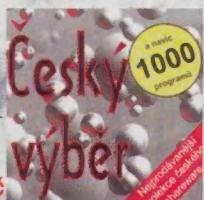
č. 0113
Memorář
Zábavná inter-
aktivní výuka AJ
pro Windows.

995,- Kč



č. 0000
Červená
lucerna
Vyběr témat
3600 hard a soft
erotických obrá-
zků.

460,- Kč



č. 0001
Český výběr
Redice nejus-
pěšnějšího čes-
kého CD -ROMu
s bonusem 1000
programů navíc

350,- Kč

U.S. ACTION TSCHECHISE, Českobratrská 7, 701 00 Ostrava
tel.: 069/626 35 67, fax: 069/626 35 40
SK

U.S. ACTION TSCHECHISE, Machkova 587, 500 11 Hradec Králové
tel./fax: 049/672 282

U.S. ACTION SLOVAKIA, Hurbanova 2236/47, 022 01 Čadca
tel./fax: 0824/231 56 - platí cena (Kč x 1,3)

WORLD OF CD ROM

největší nabídka titulů u nás

+ super nabídka

PRECISION™

- diskety 3,5" DD Precision - 10 ks v balení	122,- Kč
(bez DPH)	
od 5 balení	116,- Kč
(bez DPH)	
od 10 balení	110,- Kč
(bez DPH)	
od 50 balení	69,- Kč
(bez DPH)	

Hry s českými příručkami nakoupíte jedině u nás!

Napište si o kompletní katalog her pro PC, Macintosh, CD32, SEGA, Nintendo, SONY Playstation a další.

SENZAČNÍ NABÍDKA PAMĚTI RAM:

(pro počítače PC, Macintosh i Amiga), uvedené ceny jsou včetně DPH.

4MB SIMM	949,- Kč	16MB SIMM	3 799,- Kč
8MB SIMM	1 777,- Kč	32MB SIMM	4 649,- Kč

Žádejte ještě dnes na tel. č. 0412/283 11, kl. 141, nebo psemně na naši adresu

UKÁZKA NĚKTERÝCH HER S ČESKÝMI PŘÍRUČKAMI:

PC DISKETY:

Dungeon Master	499,- Kč	Bioforge	1 999,- Kč
Dungeon Master II	1 499,- Kč	Command & Conqueror	1 799,- Kč
Gunship 2000	599,- Kč	Descent II	1 459,- Kč
Inferno	1 549,- Kč	Dungeon Master II	1 499,- Kč
Lion King	849,- Kč	Full Throttle	1 849,- Kč
Subwar 2050	599,- Kč	Gunship 2000	599,- Kč
System Shock	499,- Kč	Inferno	1 899,- Kč
UFO	599,- Kč	Ishar Trilogy	449,- Kč

AMIGA CD-32:

All Terrain Racing	999,- Kč	Knight's Chase	1 449,- Kč
Gloom	1 149,- Kč	System Shock	499,- Kč
Magic Island	tel.	Terminator: Future Shock	1 699,- Kč
Rebel	790,- Kč	UFO / Master Orion	1 399,- Kč
Subwar 2050	449,- Kč	Warcraft II	1 849,- Kč
UFO	649,- Kč	Worms	1 399,- Kč
Worms	1 149,- Kč		

APPLE MACINTOSH:

Dungeon Master II	1 390,- Kč
Full Throttle (CD)	1 949,- Kč
Marathon	2 199,- Kč
System Shock (CD/PPC)	1 890,- Kč

Pokud již dotyčnou hru máte, samostatný český manuál Vám dodáme při koupi jiné hry.



BBS spol. s r. o., Plzeňská 9, 405 61, Děčín IV. Tel/Fax: 0412/283 11, kl. 157

PROGRAMY PRO MACINTOSH

Komunikační nástroje

Archive (Archive.sit)
Frontier-ButlerSQL (FrBSQL.sit)
InternetConfig 1.1 (IntCon11.cpt)
Internet Phone™ Installer
(InternPh.cpt)
MacPPP
2.2.0a (MacPPP22.cpt)
MacPPP Timer v. 1.5.3
(MPPPT153.sit)
MacWebLnt-1.014
(MacWebL.sit)
Menu Grabber 1.2
(MGrab12.sit)
NetPhone 1.2.3 Demo
(NetPh123.cpt)
Netscape 3.0b5 Installer
(Netscap2.cpt)
SerialSpeed 230 1.2
(SerSpe12.cpt)
UnderControl v0.1b2
(UnderCon.sit)
URL Clerk 1.1 (URLCle11.sit)
URL Manager (urlm.sit)

Diskové a jiné programy

CacheHit (CacheHit.sit)
Creator Changer 2.5
(CrChan25.sit)
DeAL! 1.3 (DeAL13.sit)
Delayed Startup Items
(DelStart.sit)
Disk Charmer 2.4.4
(DiskChar.cpt)
Disk Wizard (diskwi20.sit)
DiskDup+ (DiskD27.sit)
DoDelete v1.0.0 (DoDelete.sit)
Drive Monitor (DriveMon.cpt)
Filelock 1.3.1 (filelock.sit)
FileRecorder 1.03 (FileRec.sit)
FileSplitter (FileSpl.SIT)
FinderPreferences 7
(FinderPr.sit)
HideFolders 2.0 (HideFol2.cpt)
Checksum 1.3 (Checks13.sit)
KillFinderZooms 1.4
(KillFind.sit)
LaunchTime v1.0 (LaunchT1.sit)
MacFile1.0b1 (MacFile1.sit)
MultiFormat (MultiFor.sit)
SCSIProbe 4.3 (SCSIPr43.cpt)
TechTool™ v109 (TechTool.sit)
The Typeist (Typeist1.cpt)
Touch Folder (TouchFol.sit)
Warp Icon 0.9b (WarpIcon.sit)
ZX Loader (ZXLoader.sit)

Hry - dema

A-10 Attack! (A10_Atta.cpt)
Civilization Demo (civdemo.sit)
Curse of Dragor (CurseDra.cpt)
Flashback Demo (Flashbac.cpt)
Marathon 2: Durandal
(Marath_2.cpt)
SimAnt™ Color Demo
(SimAnt.sea)
SimEarth Explorer Color
(SimEarth.sea)
SimLife™ (SimLife.sea)
Tubular Worlds Demo
(TubularW.cpt)
Warcraft (Warcraft.cpt)
Warlords II Demo (Warlord2.sit)
Wing Commander IV: The Price
of Freedom (Wing_IV.sea)

Hry - shareware a freeware

3d Paddle Bash! 1.0.5
(3dPadBas.sit)
3D-Screamers-
v1.0b (3DScr10b.sit)
3D Tic-Tac-Toe 1.0.6
(3dictac.cpt)
Armor 1.1 (Armor11.sit)

Artillery (artil201.cpt)
Bachman 2.0.4u (Bachman.cpt)
Battleship 2.0.2 (battlesh.cpt)
Blox Arcade (BloxArc.sit)
Combat Aid 1.0
(CombAid10.sit)
Consecutive 4 (Consecu4.sit)
Diagonal-22 (Diagonal.sit)
Dome Wars 1.0 (DomeWars.sit)
Enigma v1.3 (Enigma13.sit)
Escape! 2.0 (Escape2.sit)
Fantastic Voyage 1.2
(FanVoyag.cpt)
F1 Lite 1.19r4 (F1Lite11.sit)
FN Alternative Plans
(FNHighBP.cpt)
Giza v2.1.1 (Giza.sit)
Glypha III (Glypha_3.cpt)
ChaosVR-v0.6a (ChaosVR.cpt)
Chrystar Demo v1.1
(Chrystar.cpt)
ChessKing Beta 0.02
(ChesKing.sit)
Ingermar's skiing game
1.0.1.u (Ingski11.cpt)
Invasion 20XX (inv20xx.sit)
JSokoban 1.0.1 (JSoko101.sit)
Klondike 6.0 (Klon6_0.cpt)
MacBandit 1.1 (MacBan11.sit)
MacChess 2.0 (MacChess.sit)
MacMines 2.04 (MacMines.sit)
MacRoj (MacRoj.sit)
MacSokoban 3.0.1
(MacSokob.cpt)
RoboWar 4.1 (RoboWar4.cpt)
Sogni & Spade (S&SDemo.sit)
SpaceBattle 1.01 (SpaceBat.sit)
SpacelInvader! 1.04
(Spacelnv.cpt)
Space Junkie 1.1
(SpaceJ11.cpt)
Star Patrol 68K (StarPatr.sit)
StarRunner Plus (StarRunn.cpt)
Strip-Mac! 3.0.3 (StripMac.sit)
Tank Wars™ 1.0.2
(TankWars.cpt)
The Big One (Big_One.cpt)
The Light - Shelby's Addendum
(shelby.sit)
VirtualMazeBook (VirtuaMB.sit)
Xcong 7.0.1 (xcong701.cpt)
Yahtzee! v3.2.0 (Yahtzee.sit)
YAMS! 1.0.4 (YAMS.cpt)

Patche, update, cheaty, editory

BattleTech Helper 1.1
(BattleTH.sit)
CivCrackEditor 1.1b (CivCED11.s
it)
CivHackPCI3 (CivHPCI3.sit)
CivCheat 2.0 (CivCheat.sit)
Civilization™ update
(civupd.cpt)
Colonization Patcher
(ColonizPsit)
Dark Forces FAQ
(DarkForc.cpt)
Cheat II (Cheat_II.cpt)
Lemmings Codebreaker
(lmcodes.sit)
LemmingsCheat 1.0b1
(LemCheat.sit)
Mac Civ Hacks (civ_hacks.sit)
Marathon Cheater 4.0
(MaratCH4.cpt)
Marathon v1.2 Updater
(Marat1_2.cpt)
Pandora's Box (PandBox.sit)
SimCity Bank (SimCityB.cpt)
SimCity2000™ 1.1\$patch v2.0
(SimCity2.cpt)
WADenizer 1.1 (WADen11.sit)
WarlordsII 1.0.7 68k upd folder
(War2_107.sit)

Wing Commander III 1.0.2
Update (WC3M102.sit)
Wolfenstein (Wolfenst.cpt)

Grafické programy

3dVirtualEmbroidery Demo
(3dVirtEm.sit)
Complete State (ComplSt.cpt)
GraphicConverter 2.4.3 (US)
(GrapC234.cpt)
Icon Collector 1.1 (IconColl.sit)
Iconizer (iconizer.sit)
Image
StereoLOGY 1.35b (ImStereo.sit)
Knot 3.2 (Knot_32.cpt)
PhotoCapture (PhotoCap.cpt)
Rotater 3.0 (rotat30.cpt)
Stereo 3 DEMO
(Stereo3D.cpt)
View Picture 1.10 (ViewPict.sit)

Hudební programy

SoundMachine 2.6.2
(SoundM26.sit)
AmigaSndConverter
(AmigSndC.cpt)
Bach 24 Fugues.QTMIDI
(BaFQTM.sit)
Bach's 15 Inventions.QTMIDI
(Ba15QTM.sit)
CDToAIFF v1.2c (CDAIFF12.cpt)
Custom Piano 3.0
(CPiano30.sit)
DictionaryEdit 1.3 (DictEd13.sit)
Fileplay10 (Fileplay.sit)
GrabAudio (grabaud.sit)
Jingle Bell Mac™ (Jingle.cpt)
MacAssist (MacAssis.sit)
MicroRecorder 2.0
(MicroRec.sit)
MiniSoundReader
(MiSoundR.cpt)
ModPlayer 2.0 (ModPla20.sit)
MPEGAud FAT 1.0
(MPEGAud1.cpt)
MRAP (MRAP.sit)
PlayerPRO 4.4.2 (FAT)
(PlayP442.cpt)
PopUpCD 1.3.3 (PopCD133.sit)
SndControl 2.2.2
(SndCo222.cpt)
SndConverter Pro 2.3
(SndCPr23.cpt)
SndRecorder (SndRec.cpt)
Sound Editor 1.2 (SndEd12.sit)
Sound Manager 3.2.1
(SndM321.cpt)
Speak It! (Speak_it.cpt)
Speaker 1.14 (Speaker.cpt)
Spektrum 2.0.1 (Spektr.sit)
Tab-O-Mat (TabOMat.sit)
Tab Player (TabPlay.cpt)
The Sound-Trecker V2.2
(TSndTr22.cpt)
WaveWindow v2.1
(WaveWi21.sit)

Textové programy

FileIndexer 1.3 (FileInd.sit)
HTML Translator 1.0
(HTMLTran.sit)
HTML_Pro_1.07
(HTML_Pro.cpt)
QuickSearch 1.1 (quicksea.cpt)
RealView2.0.1 (RealView.sit)
SimpleText Color Menu 2.1
(SimTCM21.sit)
SimpleText ColorMenu F2.1.3
(STCM213.sit)
Street Speak™ (StreetSp.sit)
vi QuicKeys (QuicKeys.sit)

Utility

Emul (emulátor)

AtariVDEdit (AtariVDE.sit)
fMSX (fMSX.sit)
Rainbow Demo v1.2
(rainb12.sit)

Různé

3d-windows-1.0c Folder
(3DWin10C.cpt)
AutoLock™ 1.5 (AutoLock.cpt)
Easy Errors 1.11 (EasyErr.cpt)
Fat Free (Fat_Free.cpt)
Faximile (Faxcim.cpt)
FirePower-1.5.1 (FirePow.sit)
FreeFonter 1.0 (FreeFont.cpt)
Hubert's 2D Mac Icons 2.0
(Hub2DMI2.sit)
Hubert's 3D Mac Icons 2.0
(Hub3DMI2.sit)
HypnOptic 1.0.3 (HypnOpt.sit)
MacStartupScreen
(MacStScr.sit)
Mac Tips & Tricks 1.0
(MacT&T10.cpt)
PowerCheck 2.0.4
(PowerChe.cpt)
PrintUseMonitor 3.1
(PrUMon31.cpt)
Random Trashcan
(RanTrash.sit)
ScreenDaemon 1.0 (ScreenD.sit)
Screening! (Screenin.sit)
SimpleView 0.5d1
(SimpView.sit)
Snow 2.0 (Snow20.sit)
Speedometer 4.02
(Speedom.cpt)
StartupScreen.hqx Folder
(StartScr.hqx)
Traps Check 1.1 (TrapsChe.cpt)
Trash Bag 1.1 (TrashBag.sit)
Tri-Point (TriPoint.sit)
Windows95 Icons (complete set)
(Window95.sit)
wrapper-21 (wrapp21.cpt)

Patche, update

CopyDoubler™ 2.0.7 Updater
(CopyD207.cpt)
MacDNS-1.0-1 Updater folder
(MacDNS1U.cpt)
Norton Disk Doctor 3.2->3.2.1
(NDD321U.cpt)
Now Utilities 6.0 May Update
(NowUt600.cpt)
Photoshop De-Aggravator v.2
(PDeAggr2.sit)
Premiere 4.2->4.2.1 update
(Prem421.cpt)
QTVR Components 1.0.2 patch
(QTVC102.cpt)
RAMDoubler 1.61 indicator
patch (RAMD1611.sit)
RAM Doubler 1.6.1 Update
(RAMD1611U.sit)
ScenarioMrkUpdate
(ScenMrkU.cpt)
Speed Doubler 1.1.2 Updater
(SD112U.cpt)
Suitcase Updater 2.1.4p3
(Sui214p3.cpt)
SupraFlashROM
(SFlasROM.cpt)

Programky a doplňky pro Finder

3D Buttons (3DButton.cpt)
CalcWorks (CalcWork.sit)
CM v2.0 (CM20.sit)
Control Panels Strip 2.1
(ConPaS21.cpt)
Control Strip Loader 1.0
(ContrSL.cpt)
FreeRam 1.3.2 (Mac II fix)
(FreeRam.sit)
HP calc! 2.0 (HPcalc20.cpt)
Kill Apple Zoon 1.2
(kAppZ12.sit)
MaXClock 1.2 (MaXClock.sit)
MBarClock 2.0 DELTA
(mbarcl20.sit)
Memory Minder 1.2
(MemMin12.sit)
MultiClip (MultiCli.cpt)
MultiTask_Mac (MultTask.cpt)
Painted Black 0.91B
(PaintBl.cpt)
PopChar Lite 2.7.2
(PopCh272.cpt)
ProCalc 13.0 (ProCalc13.sit)
Snooze Alarm 3.0.1
(SnAlarm3.sit)
Tim's Calculator 1.0.1
(TimsCalc.sit)
UltraFind 1.5 (UltrFind.cpt)
Unmute-it (UnmuteIt .sit)
Waker 0.1 (Waker.cpt)
Empty Trash (EmptyTra.cpt)

Antivirové programy

McAfee VirusScan 1.0.1
(MAVirusS.sit)

Programy pro Amigu > str. 10

Zalibil se Vám Excalibur? Chcete si ho snad předplatit? Nabízíme Vám půlroční a roční předplatné. Ročně tak ušetříte 240 nebo 120 Kč. Zašlete složenkou typu C na adresu: PCP, Box 414, 111 21 Praha 1 roční (1440 Kč) nebo půlroční (720 Kč) předplatné. Do "Zprávy pro příjemce" napište, jaké předplatné a za kolik objednáváte. Chcete-li Excalibur doporučeně, pak zaplatíte plnou cenu (roční 1680 Kč, půlroční 840 Kč).

Pakovací programy

Binhex v.4.0 (binhex40.bin)
binhex40.bin
Compact Pro Package

PROGRAMY PRO AMIGU

Děma komerčních programů

Blitz Basic 2.1
DosControl 5.2
Diavolo Backup 3.0
DeluxePaint 5.0b9
EasyCalc 2.0
Photogenics. HAM8 screenshots
TurboCalc 3.5

Patche pro komerční programy

AltFontPatch. Alternative font patch, topazs, in czech.
Blizz Repairs. Blizzard1220 fast memory problem.
Update CrossDOS 6.00 and 6.01 > 6.02
Update CrossMAC 1.00 ->1.03 to 1.04
Patch for Directory Opus 5.0 & 5.10 -> 5.11
FinalWriter-030 patch 3.0 International Release 7
ImageFX GIF upgrade ImageFX 2.1a upgrade patch
ZXAM 2.0b update to run correctly over Blizzard 1260

Komunikace

ACUSeeMe
AmiFTP
AmiTCP-demo-4.0
AmiTCP-demo-4x
TELNET
AmiTCP 4.3 Scripts
CGITalk
EasyAmiTCP 2.0
MNEWS 0.2
Best Parbench/ParNet replacement 1.2
magPLIP
PPPdevice
RemoteBoot 1.0
Restart
SANA2Meter
TSF-WWW
Unrealaudio 0.2
Voodoo

Děma

Aurora
CRASEXCD
GIG_A500
Manipulations The Demo
MEAN CD MACHINE
MLN_BTS
OCASO
QUE
Voxel Engine 0.87 by Silicon Motion
VoxelEngine Landscape routine 2.5.

Diskové programy

AmiCDFS (AmiCDROM) 2.14
MUI-AFS-Undelete 1.2
AllowBad
Atapi 212 demo
BootMon
CD-TOP 1.10
FMS 2.0
HDOFF
HDSLEEP 1.2
HFMounter 2.1
LS
PCRestore 2.5
Reads CDDA
vdisk.device 2.6
VirtualFloppy
ZipTool 1.2

Emulátory

emulcpc05
FastECX 1.2
fMSX 0.8

Frodo 2.2
Gamboy fix
ShapeShifter 3.5
ZXAM Spectrum 48k Emulator 2.0b

Hry - dema

AB3D II „The Killing Grounds“
Ballunacy
bdash3d
BorisBal
Breathless 1.1
Desert Apache
FinalUni demo
Nemax IV 3D T 1.1
Capital Punishment beta demo 5.0
Putty Squad
Slam Tilt
Speed!!!
Teeny Weenys
TenAgent
Tomcat
Trapped june preview

Hry - patche a update

AB2HD.lha - Alien Breed II AGA HD-Installer.
AB3D-patch.lha - 8 ch sound patch for AB3D.
AlienBreedHD.lha - Installs Alien Breed II to a hard disk.
AmigaPatchList.lha - List of patches to remove protection.
Anstoss2.lha - Original-Bundesliga-Data (V2).
ass2hd.lha - Assassin HD-Installer 1.0.
BangerlsharIns.lha - Install Ishar I to HD.
bb2hd.lha - HD Installer for Body Blows ECS 1.0.
bcheat.lha - Patches Breathless.
bipro.lha - Game fix for BILLING from reLINE.
BombPac_Patch.lha - BombPac w/o lowlevel.library.
Breathless060.lha - Breathless 3D engine for 060.
Breathless1_1.lha - Breathless 3d engine 1.1
Breathless1_1F.lha - Breathless 3d engine 1.11
BubbleBobble.lha - Patch original BB for 2.0/3.0.
cadaver2hd.lha - HD Installer & Patch for Cadaver V1.0.
cadpatch.lha - Cadaver Disk Patcher for 68020.
chaos2hd.lha - HD Installer for Chaos Engine ECS 1.0.
CivAGApatch.txt - Pokes to make CivAGA run at a sane speed.
civman.lha - Improves File I/O of Civilization AGA.
CPStarter.lha - Auto-starter for Capital Punishment Demo.
csbhd.lzh - Install Chaos Strikes Back on your HD.
dgtrainerV1_1.lha - New version (1.1) of trainer for DeLuxeG.
dmpatch.lzh - Patch to install Dungeon Master on HD.
dshd.lha - HD Installer for Desert Strike 1.0.
EdSet08.lha - Save file editor for „The Settlers“ WB2
f18.lzh - Patch for F/A-18 Interceptor copy protec.
f1gpsndpat.lha - Patches F1GP to not disturb audio(mods).
f1gp_startup.lha - Run F1GP in NTSC on PAL machine.
fdp21.02full.lha - Version 1.02 Patch for FDPro2.

FixAlienBreed.lha - Bugfix for level 8 of Alien Breed Special.
fixarchon.lzh - Patch to run Archon under later OS version.
fixes_agal.ha - AGA patches for Powermonger, R-Type...

fixllama3.lha - Llamatron on WB2.x, 3.x, AGA Amigas.
fixpop.lha - Fixes Populous to work on 68010.
fob12to13pch1.lha - Patch reg. Fields of Battle 1.2->1.3.
fob12to13pch2.lha - Patch reg. Fields of Battle 1.2->1.3.
fob12to13pch3.lha - Patch reg. Fields of Battle 1.2->1.3.
fob12to13pch4.lha - Patch reg. Fields of Battle 1.3->1.31.
fob13to13pch1.lha - Patch reg. Fields of Battle 1.3->1.31.
fob13to13pch2.lha - Patch reg. Fields of Battle 1.3->1.31.
fob13to13pch3.lha - Patch reg. Fields of Battle 1.3->1.31.
fob13to13pch4.lha - Patch reg. Fields of Battle 1.3->1.31.
fob13to13pch5.lha - Patch reg. Fields of Battle 1.3->1.31.
FrnTREK1.1.lha - StarTrek Patch V1.1 for Frontier 1.06.
FrnTrn.lha - Frontier (ELITE II) Trainer.
FrnTrn2.lha - Frontier (ELITE II) Trainer 1.3-Bug-Fix.
Frontier2AGA.lha - Patch Frontier to use non-15 KHz displays.
frontierpatch.lha - Exit patch to Braben's Elite II.
GamePatchList.lha - Patches to deprotect various Amiga games.
GDSelector.lha - Gloom Deluxe HD World & Level Selector.
HD1.lha - HD Installer for games (Gobliins...)
HDScriptsFix.lha - HD Install scripts for 3 games.
HO_update6_95.lha - Update for Spaceward Ho! from New World.
karate.lha - King of Karate, fix for A4000, 040.
lems2HD.lha - Patch Lemmings 2 to run from HD.
LLamaPatch10.lha - Improved LLamaPatch program (v1.0).
MarblePatch.lha - Use Marble Madness with 2.x + HD.
mk2hd.lha - HD Installer for Mortal Kombat V1.2.
mk2hd.lha - HD Installer for Project-X Special Edition.
PinballIllusions2_0.lha - Sets parameters for Pinball Illusions.
px2hd.lha - HD Installer for Project-X Special Edition.
quak2hd.lha - QUAK HD-Installer V1.1.
QWAK2HD.lha - QWAK HD-Installer.
RokFix131.lha - Roketz upgrade to 1.31.
SCSAVE.lha - Millionaire Save Game for Sim City 2000.
sfhd.lha - HD Installer for Shadow Fighter 1.0.
SimCity2000pch.lha - SimCity 2000 AGA patch 2.0

skidcar.lha - Starbug car for Skidmarks 2.
SmartPortUpd.lha - Patches games to be ANALOG compatible.

SpaceHulkToHD.lha - Run Space Hulk from HD.
SperisHD.lha - HD intaller for Team 17's Speris Legacy.

SuperfrogHD.lha - HD installer for Superfrog.

SWOSED.lha - 1.2. Team editor for SWOS (MUI).

swosey2.lha - Excellent S.W.O.S. Team Editor.

swoshd.lha - HD Installer for SWOS (...95/96, EC'96).

TDCarEd_11.lha - Car editor for 4D Sports Driving & Test.

war2hd.lha - HD Installer for Warzone.

WhizzHD.lha - Whizz (Amiga Tech) HD-Inst 1.2 localized.

xtr11.lha - 1.1M Upgrade patch for XTreme Racing.

xtrpcn.lha - XTreme Racing Patch.

zoolhd.lha - HD Installer for Zool ECS 1.0.

ECS 1.0.

Hry - shareware

Alienbash II
AmigaSolitaire
Amilights 1.1
A.Monopoly 1.4

Argus 1.2

aThrust

BattleDuel

BattleForce 3.0

Battle Ship

Bloodfest 22

BloodWars 2.0b

BOMB 1.21

BoulderDssh 2.43

Boulder Dssh 2.41

Bounce

Breed96 1.3

Cybergames

DiamondCaves 2.2

Dogfight 1.1

ErikDemo

FatalMissionMus

Fantasy Forces

Fireflies 1.2

Freecell 0.02

Frogger

Gladiators

Hilt2Demo

Hoi AGA

Hunt

Hydrocis 1.9

HyperDri

Indycar

IntCombu

JetSetBilly

Kargon 1.0

Kingdom

Kranzhand

Logical Stones Game

Unregistered version 1.82

Marathon 1.3

Marbles

Monster Maze

MegaBall AGA 3.0

Metograps 1.8

MechForceHQ 0.54

The Timeless Empire I

mr-shark-racing

mtris

MUIBackgammon

Mythic Empires

NanoFly

PanicSociety 1.1

Paylifici

Nestor, Golf, Klondike Solitaire

Ponder 1.0c

Pssst AGA

Reversi

Screech demo 2.4

Screech demo 1.5

Star Fighter

Severed Heads 1.1

Shepherd

Spelltris 1.0

SpaceTaxi 2.0

Stalix - Freeware

Senseless Violence demo

Tetrys

TopHatWilly 1.2

TurboRAKETTI 2.11E demo

Warhost

Warstar_1.11

WorkBench Solo game 1.2

Grafické programy

3D Pro

AMountains 1.1

FastView 2.0

FastImageFXModules 6.2

Iconian 3, version 2.97

jpegAGA

MUI - MagicUserInterface 3.3

MUIXanim

RT-Palette 1.0

ShowPic 1.0

SuperView 5.41 + Library 12.9

HHsFastUniversalGioModules 3.6

XAnim:

Avi/Quicktime/FLI/FLC/IFF/GIF/MPEG/etc.anim player!

HHsFastUniversalXiPaint Module 4.3

Hudební programy

AccMidiMon 1.0

CDPlayer Simulator 1.0

DeliTracker 2.14

DSound 1.5

DXEditor

HippoPlayer 2.20

inst2iff

MagicMOD 1.5

Macintosh Amiga Sound Converter

mpegA

MultiSample

OctaMEDPlayer 6.4

Opus8

Play16 version 1.6

PlayMOD

ProjectMIDI 1.0

Protracker 3.51

Plays S3Ms 3.12b

QuadraPlayer 1.2

SmartPlay

SMUSMIDI 1.0

SoundExample

SoundMachine 1.5

SoundZAP 3.0

TinyPlayer

UltraPlayer 1.1

Woodstock 1.0

YamEx

Ikony, patterny, MWB...

68060inside.pic

Alive.IFF

ARGEL POINTERS 6.1

BePoint 1.0

BerzBench 1.2

EmBackdrops

Iconian 3, V.96

FOintel.br

Intel Outside

MagicWB 2.0

MUI gadgets & Buttons

MWB Icons, Patterns and stuff

NewBootPics

Zalibil se Vám Excalibur? Chcete si ho snad předplatit? Nabízíme Vám půlroční a roční předplatné. Ročně tak ušetříte 240 nebo 120 Kč. Zašlete složenkou typu C na adresu: PCP, Box 414, 111 21 Praha 1 roční (1440 Kč) nebo půlroční (720 Kč) předplatné. Do "Zprávy pro příjemce" napište, jaké předplatné a za kolik objednáváte. Chcete-li Excalibur doporučeně, pak zaplaťte plnou cenu (roční 1680 Kč, půlroční 840 Kč).

JAK SPUSTIT EX CD 56?

WWW programy

ALynx 1.29
AWeb 1.2b demo
AWebaminet 1.0
AWebGUI 1.2
AWebFTP 1.2
AWebHoll
AWebMail 1.0a
AWebmailtoYAM
AWebsendYAMmail
IBrowse screen grabs
IBrowse Demo release 7a
IBrowse Demo release 8a
IBrowse animation number 1
IBrowseButtons
IBrowse Fabl
IBrowse screen GIFs
IBrowse Replacement Transfer
Anim
websearch 0.2a
WWWCache 2.1

UTILITY

Bootovací programy

AWS
BorderBlank
BetterStartup
CyberMap 39.5
FastBoot 1.0
FastExec
HDClick 3.0
HDEnv 39
LaunchPad
Startup-Menu 1.45
SysPic 3.01
SysPicP
UStartup 1.1
WBStartup+ 2.7
Windose 95
util/commod
Clipboard Enhancer
CxControl
MCP Versión 1.10
MultiCX 2.49
MUI MCX-Prefs 3.11
MoronCX 1.0

Datotypy

GIF datatype 39.3
JFIF
JPEG datatype 39.25
Picture.datatype 43.713
picture.datatype 43
wav.datatype
ZGIFdatatype 39.18

Dir

DirWork 2
EasyFind
RO 1.22

Různé

alertpatch
Bio 1.1
Biorhythms 3.3
Blizzard 1230/IV module
CD Multimedia for Opus5
chunker 1.7
cleanram
ClockDaemon 1.2
Digital clock 1.3
Cuckoo
DOpus5.11 ARexx scripts
DOpus5.11 Utils in Asm
digital 1.0
DOPUS5 JPEG Picture
Converter
Easy Assign
GetLastAlert
LED 0.2
Module68060
OneHand
PatchSupervisor

PortSwitch 1.2
PatchSetFunc
Reboot utility 1.3
ResetRun 1.0
SetPatch 40.16
ShowDataPointer
TBClock 2.9
TolleUhr 1.5a
top
XPK support for DOpus5 1.1

Pakovací programy

BlitzDms 1.01
Dface 1.02
Extractor 1.02
gzip 124
LhA evaluation version 1.38
Unrar 1.02
UnZip 5.12
UUhx 1.1
UUhx 1.01
XPKatana 1.1
xpklELZX

Systémové programy

ArqReq 1.3b
CFX5601
cls
CowCopy
FSearch 1.2
Hi_Du
Match 2.0.c
MSDOS 3.6
ReBoot
Recorder 1.2
renumber
SDelete
ShowConfigEnh 2.0
Sort 1.49
Splat 1.0
Splitter 3.03
SplitData
TXPalette 1.1
TxtFind 2.003
uptrime
ZSearch 1.0c

Fonty

Ag2Txt 1.0
ATEb4d
CzechL31
CzechMP1
K8 1.0
Lister 1.0
MvPSF 1.4
PCheini
SearchGuide 0.8.1.1
ShowFont
Webcleaner

Antivirové programy

VectorViewer
Resident.library 1.417
VirusWorkshop
Virus_Checker 8.04
VirusZ v1.30

Workbench

AssignList 1.51
A-Start 0.87
ClassAction 3.0
ClassAct Demo
ColorManager 1.1
FX 1.05
GrabScreen 1.1
MagicEYE
MUI_WBPattern 1.1
MBW_POTD 1.02
PatchWBPen
PeelNewTools 1.5
SystemPrefs
Amiga TaskBar 5.3
Win95 1.0

I když jsme se snažili připravit naše CD tak, aby i ti největší primitivové s ním mohli ihned bez problémů zacházet, nepovedlo se nám to. Jelikož nejsme autory všeho software, které je potřeba k prohlížení Excalibur CD, nebylo to ani možné. Narazili jsme na problémy jako např. Windows, různé verze programů, očekávanou i neočekávanou nekompatibilitou dat mezi PC, Amigou a Macintoshem a další vlivy, které reálně existují. Vzniklo tak CD, se kterým si užijete mnoho legrace a u kterého se možná i pobavíte. Především u CD pro majitele IBM-PC kompatibilních by se dalo hovořit i vysoké hratelnosti, která předčí mnohé tituly dnešního herního trhu. Ale instalace a nastavování software, nutného k provozování Excalibur CD, není zase tak těžká, abyste to s naší pomocí nezvládli dříve, než to vzdáte.

Jak si prohlédnout Excalibur CD? K tomu potřebujete prohlížeč, tzv. browser. Po jeho jeho nainstalování otevřete první stránku „excal_cz.htm“ a dál vás bude provázet náš geniální produkt. (Pozn.: Jedná se o verzi 0.1b1, takže omluvte, prosím, chyby a nedostatky.) Excalibur CD si můžete prohlédnout také tak, že přetáhnnete ikonu „excal_cz.htm“ nad ikonu browseru. **Pro majitele PC:** Nezbytně potřebujete pevné nervy (ale ty byste jako majitelé PC měli mit), IBM-PC kompatibilní a co nejrychlejší stroj, CD-ROM, trochu místa na harddisku, myš, dobrou grafickou kartu (rozlišení 640 x 480 je minimum, optimální je 800 x 600, počet barev nastavte na maximum, u nás 256 barev na kartách Trident i Tseng vypadalo jako u Macintoshe 16 barev!!!), takže doporučujeme tisíce barev nebo true color. Jelikož neznáme žádný browser, který by fungoval pod DOSem, je nutné vlastnit alespoň Windows 3.1, lépe Windows 95 a tím pádem dostatek paměti (ta je dnes téměř zadarmo). Jelikož jsme občas - pokusně - použili QuickTime, doporučujeme ho nainstalovat a to včetně QuickTime VR (ten po rozbalení přesuňte do Windows/System). U Windows 95 si schovejte Hlavní panel, abyste měli více místa na obrazovce - i tak bude prostor pro aktivní plochu při rozložení 640 x 480 bodů menší, než by bylo přijatelné. Prostor můžete zvětšit, když skryjete (až se naučíte s browserem pracovat) horní lišty browseru. Určitě jsem na spoustu věcí zapomněl, ale neměly by to být nějaké speciality. Také se mohou objevit problémy u různých hardwarových konfigurací, ale s tím se dá těžko něco dělat. Je potřeba zkušeného uživatele, aby mohl posoudit konkrétní situaci a pokusit se ji vyřešit.

Pro majitele Amiga: velice rozdílné podle typu browseru, konfigurace počítače a nastavení. **Pro majitele Macintosha:** Rozlišení 640 x 480 a 256 barev stačí, i když barev jsou lépe tisíce nebo miliony. Samozřejmě strčte QuickTime Plug-in i QuickTime VR Components mezi Plug-iny v Navigátoru a QuickTime a Sound Manager 3.2.1 do doplňků. **Pro majitele ostatních plafotrem:** Neměl by to být problém, je však třeba nahrát si browser i plug-iny.

Jaký použít browser? Existuje jich několik, ovšem celosvětově uznávaný standard je Netscape Navigator. Ten Vám zaručí plnou kompatibilitu s různými datovými formáty, od verze 2.0 je možno rozšiřovat jeho možnosti prostřednictvím Plug-inů (např. Apple QuickTime). Netscape Navigator navíc existuje snad na všechny platformy vyjma Amigy. Můžete použít i jiný browser, my doporučujeme Navigator. Na tomto CD je betaverze Netscape Navigatoru 3.0, takže si můžete vyzkoušet, co Navigator umí.

Jak se dostat k programům na Excalibur CD? Pokud nejsou zapakované, jdou většinou spustit z CD. Jak kopirovat? **Z browseru** zkopírujete programy z CD na harddisk stejně, jako když kopírujete programy z internetu, tedy buďto přetáhnutím na linkovaného názvu souboru na harddisk, nebo stisknutím tlačítka na myši přes menu. Kopírovat můžete samozřejmě i klasickým způsobem pomocí operačního systému počítače. **Programy pro DOS.** Je nezbytné, abyste vlastnili tento hardware: PC a CD-ROM drive. Pak v DOSu spusťte batch „EX“, objeví se menu a podle něho se necháte navigovat dále. **Programy pro Windows.** Instalace probíhá z Windows (většinou W95) standardním způsobem. Ovšem je-li soubor (např. QuickTime) s koncovkou .exe, pak je nejprve nutné soubor překopírovat na harddisk. Programy najdete v adresáři „PC“. **Pro majitele Amiga.** Podrobný popis je ve formátu Amiga Guide: najdete jej v adresáři Amiga. Při prvním spuštění doporučujeme Start_CD, přímé spuštění je ikona CD56. Adresář Assigncd obsahuje několik assignovacích souborů pro EXCAL. **Pro majitele Apple Macintosh.** Všechno se instaluje tak, jak jste zvyklí. Pohoda.

Problémy v češtinou? > str. 14

Zalíbil vám Excalibur? Chcete si ho snad předplatit? Nabízíme Vám půlroční a roční předplatné. Ročné tak ušetříte 240 nebo 120 Kč. Zašlete složenkou typu C na adresu: PCP, Box 414, 111 21 Praha 1 roční (1440 Kč) nebo půlroční (720 Kč) předplatné. Do "Zprávy pro příjemce" napište, jaké předplatné a za kolik objednáváte. Chcete-li Excalibur doporučeně, pak zaplaťte plnou cenu (roční 1680 Kč, půlroční 840 Kč).

LEVEL DIRECT



Hry pro PC

Hry na CD ROM	
11TH HOUR	1390
3D ATLAS	1490
ABUSE	1490
ACES OF THE DEEP COMMAND	1390
ACES OVER EUROPE	390
ACTUA SOCCER	990
APACHE LONGBOW	1790
ALIEN CARNAGE	490
ALIEN ODYSSEY	1990
ALIENS	1490
ALLIED GENERAL	1490
ANGEL DEVOID	1490
ANVIL OF DAWN	1240
APACHE LONGBOW	890
ARCADE AMERICA	1590
ARE YOU AFRAID	1490
AROUND THE WORLD	490
ASCENDANCY	1840
ASSAULT RIGS	1690
ATF	1790
AUCTION	890
B-17	100
BAD MOJO	1990
BATTLE ISLE III	1590
BATTLEGROUNDS ARDENNES	1590
BATTLEGROUNDS: GETTYSBURG	1590
BATTLEGROUNDS WATERLOO	1690
BIO FORGE	490
BLAKE STONE	390
BRUTAL PAWS OF FURY	490
BURIED IN TIME 2	1390
CAESAR I	390
CAESAR II	1190
CIVILISATION 2	1540
CVNET	1190
COBRA MISSION	1390
COLLOSSUS CHESS	240
COMIX ZONE	1490
COMMAND & CONQUER	1690
COMMAND&CONQUER DATA	690
CONGO	1890
CONQUEROR	1390
CONQUEST OF THE N. W.	1590
CREATIVE READER	490
CREATURE SHOCK	440
CRUSADER NO REMORSE	1490
CYBERIA II	1990
CYBERIMAGE	990
CYBER JUDAS	1740
D	1990
DARK FORCES	1990
DAEDALUS ENCOUNTER	1840
DAWN PATROL	440
DEFCON 5	1590
DESCENT 2	1490
DESKTOP TOYS	690
DESTRUCTION DERBY	1840
DISCWORLD	1790
DOG FIGHT	100
DOOM 2	1990
DOOM 2 EDITOR+1500LEV	290
DOOM EDITOR+800LEVELS	290
DRAGONSPHERE	490
DRUID	1390
DUKE NUKEM 3D	990
DUKE NUKEM II	390
DUNE 2	490
DUNGEON MASTER II	1490
EARTHSIEGE 2	1490
EARTHWORM JIM 1+2	1090
ELITE II	490
ELITE III - FIRST ENCOUNTERS	440
ENTOMOPH	1490
EURO 96	1490
EXTREME PINBALL	1190
F-1 GRAND prix 2	1490
F 117 A	100
F 15 III	490
F 29	690
F14	490
F14 FLEET DEFENSE	290
FADE TO BLACK	1590

Vážení zákazníci ze Slovenska, ráši nás Vás zajímá o počítačové hry, ale bohužel nemůžeme Vaše objednávky vyřizovat. Počítačové hry z naší nabídky můžete objednat → adresu: KON TIKI, Hlavná 68, 040 01 Košice, tel.: 095/6228455.

LEGEND OF KYRANDIA	
LION KING	590
LITL DIVIL	490
LITTLE BIG ADVENTURE	490
MAGIC CARPET	490
METAL AND LACE	990
NHL	490
PINBALL DREAMS	990
PINBALL DREAMS 2 DATA	490
PINBALL FANTASIES	1290
PIRATES GOLD	490
POWDER POKER	490
PQ COLLECT F/A/G	1390
PRISONER OF ICE	1390
PRIVATEER	490
PROMISED LAND	1990
PSYCHIC DETECTIVE	1590
QUARANTINE	440
QUARANTINE II-ROAD WARRIOR	690
QWIRKS	190
RAILROAD TYCOON	340
RAILROAD TYCOON DE LUXE	340
RAPTOR	390
RAVEN PROJECT	1490
RAYMAN	1590
REBEL ASSAULT	648
REBEL ASSAULT 2	990
RENEGADE	790
RETRIBUTION	490
RIPPER	1790
RISE OF THE TRIAD	490
ROAD WARRIOR	1490
SCOOTER MAGIC	490
SCREAMAER	1240
SEA LEGENDS	1490
SEAL TEAM	490
SEAWOLF	490
SETTLERS II	1490
SHADOW CASTER	490
SHANGAI	1390
SHANNARA	1440
SHELL SHOCK	1390
SHOCKWAVE ASSAULT	1590
SHIVERS	1390
SCHOOL HOUSE ROCK	490
SILENT HUNTER	1490
SILENT STEEL	1690
SILENT THUNDER	1390
SIM CITY	990
SIM TOWER	1490
SIMON THE SORCERER 2	1290
SPACE BUCK	1190
SPACE HULK	490
SPACE HULK VOTBA	1790
SPACE QUEST IV	490
SPACE QUEST VI	1540
SPIDER MAN - comix	690
SPYCRAFT	1690
STARBALL	490
STAR TREK 25TH	540
STAR TREK DEEP SPACE	1990
STAR TREK JR	1690
STAR TREK NEXT GENERA	1690
STEEL PANTHERS	1690
STONEKEEP	1690
STRIKE COMMANDER	490
SU-27 FLANKER	1490
SUBWARE 2050	490
SUPER STARDUST	990
SUPER STREET F. II TURBO	540
SVGA HARRIER	240
SYNDICATE PLUS	490
SYSTEM SHOCK	390
TASK FORCE	490
TEK WAR	1190
TEMPTATION	990
(LANDS OF LORE,INDY CAR RACING	
+TRACK PACK,7TH GUEST,HAND OF FATE)	
TERMIN.:FUT. SHOCK	990
TERRA NOVA	1840
THE INCREDIBLE MACHINE	490
TFX INFERNAL	490
TFX EF2000	50
THE DIG	1840
THEME PARK	490
THEXDEER 3	1190
THIS MEANS WAR	1540
TIE FIGHTER COLLECTION	1890
TIILT	1490
TOP GUN	1540
TORINS PASSAGE	1290
TOUCHE ADVENTURES	1490
TOSHINDEN	1290
TOWER ASSAULT	490
UFO	490
ULTIMA 7	490
ULTIMATE BODY BLOWS	490
ULTIMATE DOOM	990
ULTIMATE ENCYKLOPEDIA	1290
UNDER A KILLING MOON	490
UNDEWORD II&I	490
US NAVY FIGHTER	590
US NAVY FIGHTER GOLD	1390
V FOR VICTORY	1490
VIRTUAL KARTS	1490
VIRTUAL POOL	1490
WACKY WHEELS	990
WAR COLLEGE	1390
WARCRAFT	990
WARCRAFT 2	1590
WARHAMMER	1490
WARCRAFT II DATA	710
WEREWOLF VS COMANCHE	1290
WETLANDS	1290
WING COM. ARMADA	490
WING COMMANDER II	490
WING COMMANDER III	590
WING COMMANDER IV	2190
WIPE OUT	1890
WITCHAVEN	990
WITCHAVEN 2	1290
WOODRUFF	1290
WORLD OF COMBAT	1290
WORLD RALLY FEVER	1190
WORMS	1290
WORMS REINFORCEMENTS	590
X-COM TERROR FROM	1540
X-MEN - comix	690
ZONE RAIDERS	1590
ZORK NEMESIS	1890
České hry na CD ROM	
AUTOMOBILY v ČR	
BOHEMIA I.	990
COMMAND & CONQUER	1690
ČRÁCI HISTORIE	475
FUZZY'S WORLD	490
KDO BYL KDO	1550
KOLOTOČ	390
KORUNA ČESKÁ	380
KOUZELNÁ DÍLNA	390
LEO-ZHÁVÁ ČÍSLA	475
MEMORY	995
FATIMA CD	490
PRVNÍ POČÍTAČOVÁ MULTI-MEDIÁLNÍ ENYKLOPEDIE	990
RYTÍŘI GRALU	550
QUADRAX	575
PARANOIA	545
RAMONOVKO KOUZLO	385
RYTÍŘI GRALU	450
TAJEMSTVÍ OSLÍHO OSTROVA	275
České hry na disketách	
7 DŇI A 7 NOĆI	320
AGENT MLÍČNÁK	395
ANATEMA	390
ČRÁCI HISTORIE	395
DR. ŠÍLENEC	450
LEO-ZHÁVÁ ČÍSLA	395
MISE QUADAM	340
PARANOIA	545
QUADRAX	575
RAMONOVKO KOUZLO	385
RYTÍŘI GRALU	450
TAJEMSTVÍ OSLÍHO OSTROVA	275
R.E.A.L. 3D	
GOLDSTAR 3D0 - počítač	6990
+ FIFA SOCCER	
Ovladace	
JOY PAD 3D0	990
Hry na 3D0	
3D ATLAS	990
BATTLESPORT	1990
BLADE FORCE	1890
BURNING SOLDIER	1890
CANNON FODDER	1490
CAPTAIN QUAZAR	1990
DIGITAL DREAMWARE	690
DOOM	1990
DRAGON LORE	1890
ESCAPE FROM MONSTER	1790
FIFA SOCCER	990
FLASHBACK	1190
FLYING NIGHTMARES	1890
FOES OF ALI	990
GEX	1890
GRIDDRERS	1890
HELL	1890
IMMERECARY	690
INCREDIBLE MACHINE	690
IRON ANGEL OF APOCALYP	990
ÚSTÍ N. LABEM	
HI TECH	
OD Labě, 2. patro	
Revoluční 9	
tel.: 047/5210751	

BRNO
COMPUTER CENTRUM
Husova 8a
tel.: 05/4221 8461
fax: 05/4221 8461

PARDUBICE
GAME
OD K-Mart
tel.: 040/57269
fax: 040/21143

FRÝDEK-MÍSTEK
POČÍTAČE
Nádražní 1089
tel./fax: 0658/23217
20133 L11

ÚSTÍ N. LABEM
HI TECH
OD Labě, 2. patro
Revoluční 9
tel.: 047/5210751

INECO NEFUNGUJE?

Problémy s češtinou? Na Excalibur CD byste neměli mít problémy s češtinou (myslím tu v počítači, nikoliv tu Vaši). Všechny dokumenty jsou napsány v pěti normách - záleží tedy jen na vás, jakou češtinu zvolíte - je nutné nastavit stejnou češtinu v browseru i na Excalibur CD.

Jak poznat, v jaké češtině je dotyčný dokument? Snadno - podle posledních dvou písmen v názvu dokumentu. Čeština bez diakritiky: _cz.htm, Windows CP1250: _cp.htm, Macintosh: _ce.htm, Latin 2: _l2.htm, ISO 2: _i2.htm, KOI-8: _k8.htm.

Malé nebo velké písmena? Tak to stačí nastavit si odpovídající velikost písma ve Vašem browseru. Nezapomeňte na to, že pro různé kódování písma jsou různé velikosti, nastavujete tedy tu svoji velikost u písma, které používáte! Uživatelům Macintoshe doporučujeme kombinaci Times CE12 / Geneva CE 10. Amigistům doporučujeme pro normal - Times font, pro headline - Helvetica font a pro misc - courier font, nebo jiný proporcionální.

Váš browser pře nějaké hlášky? Nejspíše to bude tím, že jste tukli na nalinkovaný text nebo obrázek a chudák browser se snažil propojit se přes internet na námí nadefinovanou adresu. Na jakou-že adresu to mělo být zjistit, když najedete myší na inkriminovaný objekt (kurzor se změní, v případě Windows se z něho stane obludná pazoura) a v dolní liště si přečtete adresu. Pokud tedy chcete informace, které jsou takto nalinkovány a nejsou na Excalibur CD, pak máte jedinou možnost: připojit se na internet.

Našli jste chyby na Excalibur CD? Je pravděpodobné, že tam nějaké chyby budou, ale nemělo by jich tam být více než 2-3 tisíce. Uvítáme, když nám všechny nedostatky i Vaše připomínky sdělíte na náš E-mail (pozor, maximálně 1 MB!) nebo korespondenčně na adresu: Excalibur 3X, sekce hlášení chyb a připomínek, P.O.Box 414, 111 21, Praha 1. Fax: 02/66 71 23 16.

Internet. Celosvětová síť, umožňující získávat informace a programy relativně rychle a levně. Rychlosť je omezena možnostmi kabelového spojení (po telefonním kabelu max. 28,8 Kb/s, reálně 1-2 KB/s, někdy také pouze stovky bytů/s). Cena za používání internetu závisí na měsíčním paušálu, který platíte správci serveru, kam jste připojeni (obvykle 500 Kč/měsíc bez dalších poplatků). Velký vliv na cenu mají poplatky za telefonní hovory, které platíte Telecomu (pokud voláte mezi město, pak se nedoplátíte). Hlavní výhodou internetu je kromě jednoduchosti především fakt, že telefonní poplatky platíte jen za hovory mezi vaším počítačem a serverem, i když voláte třeba do Ameriky. K připojení na internet potřebujete kromě peněz a vyhledání vhodného připojného místa také vhodný hardware a software. Vhodný hardware je ten, na kterém fungují prohlížeče WWW stránek, tzv. browsery (např. Netscape Navigator) - kromě toho potřebujete modem, nezbytně o rychlosti 28,8 Kb/s.

Jste stále zmatení? I když je „brouzdání“ po Internetu oproti klasickému modemování jednoduchá, není to stále ono. Vývoj jde však rychle dopředu a tak se stále více rýsuje svět, kde se informace budou získávat především prostřednictvím počítačů. Excalibur možná poněkud předstihl svoji dobu - nebo ne? Velice by nás zajímal Váš názor na toto CD i Excalibur a Vaše připomínky a dotazy. Za redakci - ml-

EXCALIBUR. Časopis počítačových her. ISSN 1210-1125. Založeno 1990. **Šéfredaktor:** Martin Ludvík (-ml). **Zástupci ředitele:** Josef Vaněček (LEE), Stanislav Procházka (Amph). **Autoři:** Karel Taufman (KAT), Svatopluk Švec (WotaN), Jákub Šlemr (Mudd), Karel Florian (Roger T.), Tomáš Jungwirth (T.Joker), Michal Franěk (Mrkvoslav Pytlík), Josef Komárek (Joe), Jan Komárek (Honza), Jan Valenta (Azirek), Jan Horyna (Dracula), Jan Kleisner (JKL), Vladimír Ponechá (Vlapon), Tomáš Jirák (XIC), Jan Mrkvíčka (Leif Mongolson), Karel Poušťka (Fanatic), Pavel Hacker (Rattle), Petr Slováček (Twyn), Pavel Jirák (Eldwyn), Marek Růžička (Marek), Mirek Kopecký (KEVIN), Robert Havlík (Hawkins). **Administrativá:** Petra Vaněčková. **Inzerce:** Martin Ludvík, tel.: 02/667 123 15-6. **Grafika:** DTP, WWW. Excalibur. Podávání novinových zápisů povolené RPP Praha č.j. 727/96 ze dne 22. 2. 1996. Podávání nov. zás. povolené RPP - Ba pošta Ba 12 dňa 22. 9. 1994 č.j. 365/94 a RPP-Ba, č.j. 2157/95-P zo dňa 15. 5. 1995. MK ČR 5786, MIČ 47129. Vydavatel: Martin Ludvík. Copyright © Martin Ludvík - Popular Computer Publishing, 1996.

Zalíbil se Vám Excalibur? Chcete si ho snad předplatit? Nabízíme Vám půlroční a roční předplatné. Ročně tak ušetříte 240 nebo 120 Kč. Více informací na předchozích stránkách.



velkoobchod a maloobchod
výpočetní technik

Prodejna: Šumavská 19, Praha
tel. 02/2425 2439, 2425 7:
fax: 02/2425 7:

PEVNÉ DISKY

850 MB	6390,-
1,3 GB	7422,-
1,7 GB	8990,-
2,1 GB	10890,-

FAXMODEMY

FAX Modem 14,400 Int.	2330
FAX Modem 14,400 Ext.	3250
Voice FAX Modem 14,400 Int.	2427
Voice FAX Modem 14,400 Ext.	3647
Fax Modem 33,600 Int.	5492
Fax Modem 28,800 Ext.	6088
US Robotics 14,400 Int. SI	2990
US Robotics 14,400 Ext.	6990
Supra Express 28,800 Ext. Voice	11780
Supra Express 14,400 Int.	4900

CD-ROM MECHANIKY

Double Speed	1190,-
Quad Speed	1990,-
Six Speed	2690,-

DAŇOVÁ BOMBA

486DX4/100 PCI
4MB RAM
pevný disk 850 MB
barevný SVGA Monitor 14" MPRII
3,5" mechanika
grafická karta S3
Trio64 1MB
myš
klávesnice
provedení Minitower

Cena bez DPH:
1999,-

MODERNIZACE PC

na 486DX4-100	4900
na 586DX5-133	5500
na Pentium 100	10200
na Pentium 120	12990
na Pentium 133	13990

V ceně je zahrnut MotherBoard, Procesor, chladic a práce technika.

VÝKON PRO KAŽDÉHO

Procesor Pentium 100
Intel Triton 256KB Burst Cache
pevný disk 1,2 GB
grafická karta S3 Trio64 2MB
barevný SVGA monitor 14" MPRII
8MB RAM
CD-ROM 6x Speed
16bit. zvuk. karta
myš, klávesnice
3,5" mechanika
provedení Minitower

35999,-

MIMOŘÁDNÁ NABÍDKA

Chcete mít profesionální počítač?
Chcete počítač, který nezestárne?
Tak prosím...

procesor PENTIUM 133
Intel Triton, 256KB Burst Cache
pevný disk 1,2 GB
16 MB RAM
CD-ROM 6x Speed
16bit. zvuk. karta
grafická karta S3 Trio64 2MB
barevný SVGA Monitor 15"
MPRII digital
myš, klávesnice
3,5" mechanika
provedení Minitower

45999,-

CENY JSOU UVEDENY S DPH. MOŽNOST PRODEJE NA LEASING.

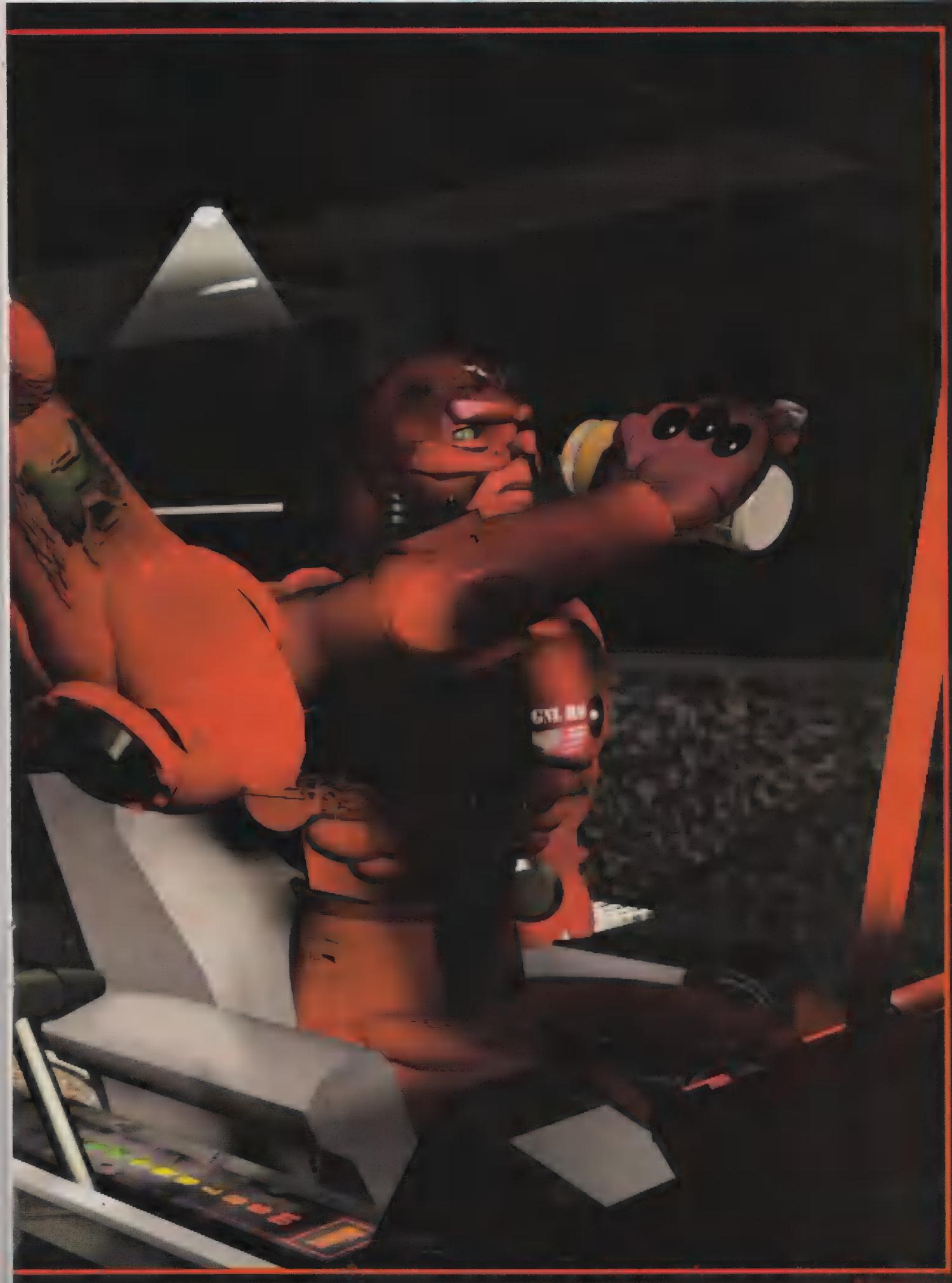
CENOVÁ BOMBA!

Ideálně konfigurované PC pro hraní i těch nejnáročnějších her za bezkonkurenční cenu:

PC586 DX5/133 PCI
256 kB cache
64-bit grafická karta S3 Trio64 1MB
8MB RAM
HDD 850MB
barevný Monitor 14" MPRII
CD ROM DoubleSpeed
16bit. zvuková karta
3,5 mechanika
klávesnice, myš
provedení MiniTower

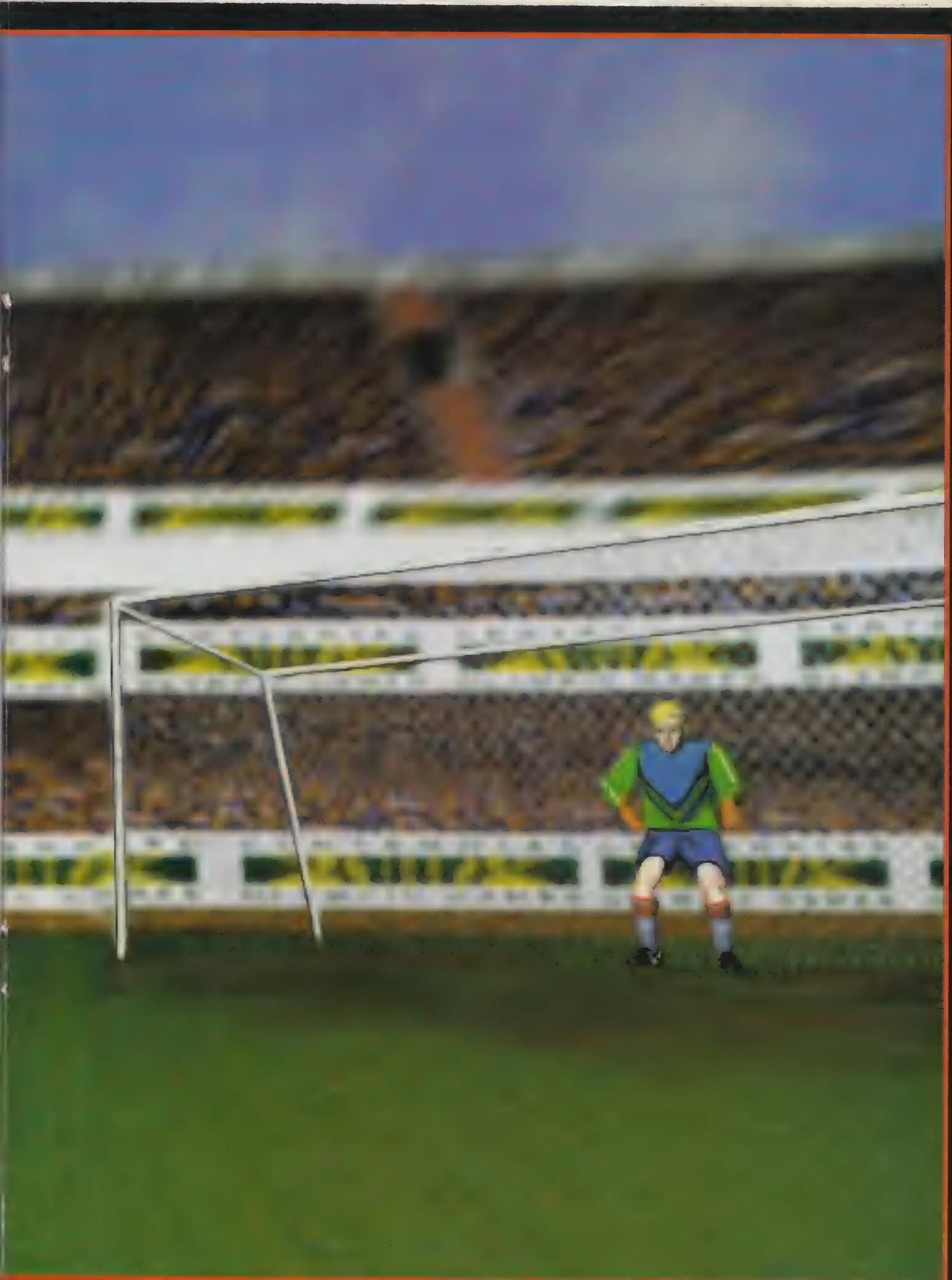
ZÁRUKA: 1 rok na komponenty, 3 roky na harddisk

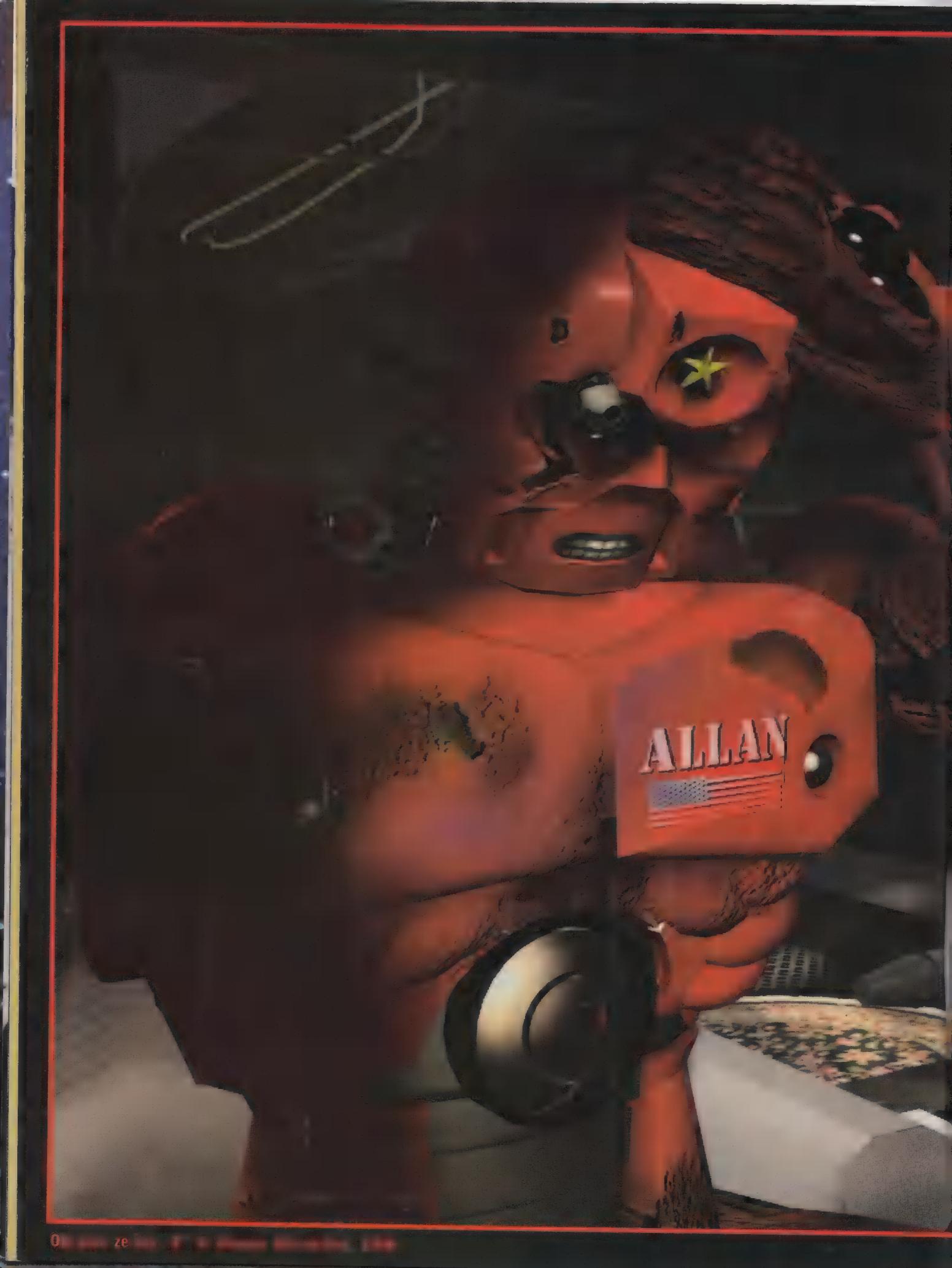






zebra - il nuovo look - US MILANO 1990





ALLAN

NO!



PlayStation

SONY

Ultima II: Revenge of

KAREL TAUFRMAN



7 New San Antonio



8 Pirates Harbour



PLUTO

Pokud se projede kolem řeky, nezapomeň si všimnout tří velkých šestek v toku - znamení dábla - 666. Na kulatém ostrůvku jsou nějaké zbraně ■ brnění. Pokud je chceš, musíš se k nim dostat na lodi. Tass CCCP, nemá velkou funkci a Seer is out je jen věštírna bez věstců. Daleko zajímavější jsou prostory v severo-západním rohu města. Před CCCP Defence stojí Chuckles the Bumble. Bázlivě se ptá, jestli „Je to už pryč? Můžu se už podívat?“. Vchod do přístavu stráží místní idiot, který rád: „Nabídni recepčnímu zlatáky.“ Pochopitelně myslí hotel California v New San Antoniu.

Abys pronikl k lodím, musíš idiota zabít a odknout dveře. V tu chvíli se na tebe vyrojí hlídači z Da KGB. Na molu před fregatami stojí Rudy pírát, který se chlubí: „Cracknul jsem Ultimu 3, chceš jednu!“. Raděj ho hned zabij, ať se nám ten virus nerozšíří. Severně od přístavu je CCCP Test Launch. Jsou tu tři raketky. Ve vhodnou chvíli a s dostatkem paliva (speciální předmět Tri-Lithium) nastup - B a vzlétni - L. Dostaneš se do vesmíru. Dobře si všimni počítadla u slívka Fuel. Až se dostaneš na nulu, zůstanesh trčet v prostoru, bez šance na záchrany. Myslím, že jeden skok hyperprostorem tě stojí jednu jednotku paliva. Skok se startuje klávesou H po které tě program žádá o zadání souřadnic Xeno, Yako a Zabo.

- 9 - 9 - 9 Planeta X
- 6 - 6 - 6 Země
- 4 - 4 - 4 Slunce (jistá smrt)
- 3 - 3 - 4 Venus
- 1 - 3 - 4 Jupiter

Můžeš se dostat dál do hlubokého vesmíru (deep space), nebo na orbit nějaké planety. Pak zvol L na přistání ■ postupuj jako při přistání letadlem.

SLUNCE. Slunce ani neuvidíš, protože pokud se dostaneš na jeho souřadnice, vletíš do něj a uhoriš. V tomto případě nepomůže ani Power Armour.

MERCURY. Vypadá úplně jako Země devět milionů let pln.

VENUS. Venuše není žádná Venuše, ale Země v roce 1423. Dokonce na ní máš i svoje odložené lodě apod.

MARS. Mars opět není nic nového, ale Země v roce 1990.

JUPITER. Jupiter je další falešnou planetou. Jedná se o Zemi v roce 2112.

URANUS. Uran je vcelku zajímavý. Našel jsem tu jednu Moongate, ale předem podotýkám, že jsem ani na této, ani na dalších planetách kromě X přišel po branách nepátral, takže pokud nějakou potřebuješ (o čemž všechno pochybuji) rozhledni se.

NEW JESTER. To nejzajímavější na Uranu je jedno město, které se jmenuje New Jester (Nový Šáš). Svému jménu nezůstává nic dlužno. Uvnitř najdeš téměř jenom samé šásky. Jsou tak vlezlí, že tě samou ochotou obkllopí a zcela ti tak znemožní pohyb do kterékoli strany. Zdálo se mi, že používají stejný algoritmus, jako příšery strážící Minaxin hrad. Tyhle ale neútočí. Útočit ale budeš muset ty, pokud se do takového sevréní dostaneš. Ale pozor! Jeden ze šásků - jesterů je nesmrtelný, takže tě buďte pronásledovat, dokud tě neudolá.

V severozápadním rohu města najdeš v jedné zahrádce celkem tři různé firmy věstců - Monkey Wand, Seers, More Seers. Prakticky nabízejí ty samé služby jako Oracle, nebo Seer na Zemi. I ceny jsou zde stejné. V bažinách v jihozápadním rohu města je místečko s půdou. Na něm najdeš šásku, který se ti do očí vyměje: „Prohrál jsi, Cadete!“ A většinou to bude taky pravda, protože, pokud nejsi skutečně nabušený Avatar, přišel jsi právě o více jak polovinu svých hit pointů, takže se už nemůžeš přes bažiny vrátit (živý), a jiná cesta z ostrůvku nevede.

Uprostřed města je lodnice, kde si můžeš využít lodku a doplout na paňákovitý ostrůvek ve středu jezírka. Najdeš tam Court Jester, který se směje: „No není tohle hloupé místo!“ Jídlo se dá nakoupit in Jack in the Box v severovýchodní části Jesteru. Mimochodem tohle je vcelku známá síť občerstvení v USA. Magikové i Klerikové si přijdou na své ve dvou obchodech s kouzly. Magic Is Fun (Magie je zábavná) slouží Mágum a Druid Magic Klerikum.

V New Jester lze ještě potkat dva zajímavé šásky. Jeden postává právě u obchodu pro Kleriky a předstírá, že je kamenný. Ještě si stěžuje: „Kameny mají také duši!“ Ale jen do něj praštíš, už začne zdrhat. Druhá rarita je French Jester, který tě zve na, ehm, zajímavou večeři slovy „Manger Moi“.

Povísim ti také zajímavé sestřízených stromů a keřů. Jeden má kupříkladu tvar pacmana s otevřenou tlamačkou. V místě kde by člověk očekávala jednu z bobulek, které pacman tradičně báští je právě French Jester (možná že jeho slova patřila pacmanovi ■ ne tobě).

Enchantress

(Ultima II: Pomsta čarodějky)

platforma: PC

existuje na: Mac, PC

recenze viz Ex. 54

NEPTUN. Na Neptunu jsem našel jen dvě brány. Kartografie planety se svou nenápaditostí podobá Zemi v čase legend. Fádnost zachraňuje Computer Camp, který rozhodně stojí za to navštítit.

COMPUTER CAMP. Počítačový tábor určitě naráží na Gariottovi osobní zázítky z letního tábora zaměřeného na elektroniku. Je jen otázkou, jestli tam byl jako instruktor, nebo skaut. Tohle místo si rozhodně důkladně prohlédněte. Půjdeme od vchodu proti směru hodinových ručiček. Poor Debbie s Pool (Bazén chudáka Debbie) je plaveckým bazénem, kde stojí a rozkřikuje se plavčík Debbie. Podle všeho neměl Richard příliš rád plavání. Jižně pod Bazénem je Good Magic, obchod s kouzly pro Kleriky. Tohle asi nebudete vzpomínka na letní tábor. Severně od bazénu najdeš velký dům s Mess Hall a kuchyní. Do kuchyně jdou odemknout dveře, ale pokud to uděláš, vrhne se na tebe šílený kuchař a začne tě nahánět po táboře. Pokud na jeho rány začneš odpovídat stejnou minci, dočkáš se brzy konfrontace s „nesmrtelným“, takže si to pekně rozmysli.

Nalevo od domu = kuchyní najdeš táborák a okolo něj několik rohatců (to by mohlo naznačit, že Richard byl na táboře jako instruktor a děcka mu dávali pěkně zabrat). Oheň sice vypadá, jako silová pole v Minaxině paláci, ale nemusí se ho bát. Klidně jsem se v něm mohl procházet sem a tam a nic se mi nestalo.

Západní část tábora je okupována celkem šesti chatkami. Půjdeme od severu na jih. V čísle osm najdeš Johnathona Bena, který se ptá: „Stalo se ti to taky někdy?“ Kdo ví co asi myslí. V rohu místnosti je další věštec - Seer. V domečcích číslo šest, čtyři a tři není nic zajímavého. Crafts by měli být plné výrobků ze dřeva, ale taky tu nenajdeš nic extra. O to zajímavější je domeček, který jsem si nechal na konec. V kabině číslo devět najdeš Richarda Garriotta (ne, to není překlep) a mazlíčka Howie. Howie dorází - „Kdy už bude Ultima II hotová?“ a Richard odpovídá: „Už brzo, brzo!“

PLUTO. Když jsem už ztrácel naději, že některá z planet bude mít skutečně zajímavou mapu, narazil jsem na Pluto, které mě příjemně překvapilo. Za první přistání na téhle planetě není žádná sroda. Jak vidíš z mapy, jsou tu všude hory = jen velmi málo travnatých ploch. Najdeš tu dvě města a dokonce jeden dungeon. Pokud vstoupíš, měj s sebou raději dostatek „Tools“. Pomohou ti v případě, že narazíš do pasti (trap), kterých je hlavně v nejspodnějších patrech dungeonů plno. Přístup k Tommersville je bezproblémový, ale na to aby se Avatar dostal k Town Marler bude potřebovat letadlo. Nайдěš ho v jedné z postranních cestiček, úplně na konci. Když se podíváš na mapu, zjistíš, že všude



ZEMĚ 1423
Moongate 10 - Země za časů legend, blízko výšule
Moongate 11 - Země 2112, Aljaška
Moongate 12 - Země 1423, Grinn
Moongate 13 - Země 1990, Castle of Lord British
Moongate 14 - Země 1.000.000 před Christem, východní cípěk

kolem města jsou lesy a ty jsou obklopené horami. Jediné místo na které se dá přistát je tři (opakuji: tři!) základní bloky velké. Přistát není žádná sroda, i když mě se to povedlo na poprvé. Pokud jsi podobný hazardér, můžeš se pokusit přistát i na malých planinkách mezi pohořími. Občas tam najdeš nějaké postavičky z nichž já jsem doufal vyhat nějaké zajímavé informace, jako odměnu za rizkování přistání. Nic takového se nekoná. Jsou to obyčejní zloději, dálbliči a podobná verbež.

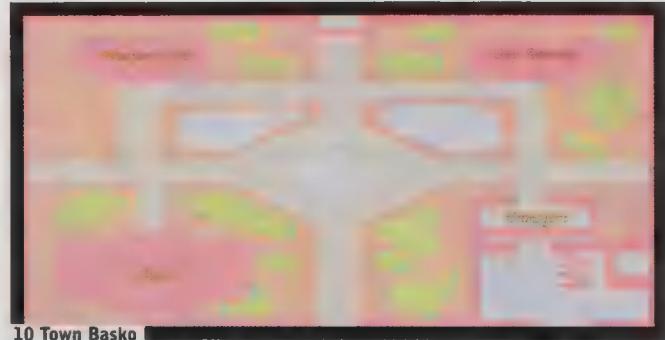
TOMMERSVILLE. Tommersville je malé městečko. Clergy Corner prodává kouzla Klerikům, Your Chef nabídne nějaké jídlo. Zajímavá je budova s nápisem Softalk (= soft talk = mluvit potichu). Najdeš tu Margot a Ala Tommervikovi. Margot tě poučuje, abys mluvil potichu a Al se ptá, jestli mu rozumíš. Co je zase tohle? Další Richardova memory? Další flashback? Ale na co? Na letní tábor asi ne, takže možná nějaké vyšetření u doktora zaměřené na kvalitu sluchu?

Když jsem před pěti měsíci dohrál Knights of Xentia, musel jsem uznat, že největší, nejzapeklitější problém mi tvůrci připravili v Drážďanech, kdy hráč výjimečně mohl projít kolem vnější strany hradeb města. teď už vím, kde si vzali inspiraci. V Tommersville lze totiž udělat to samé. Vydí se

návod



9 Castle Barataria



10 Town Basko



Muungai 15 - Země 2112, Aljaška
Mnangáze 16 - Země 9.000.000 před Kristem, východní cípok
Mnangáze 17 - Země 142, Čechy
Moongate 18 - Země v časů Itzeho, blízký cedule

verní branou a vydej se doprava. Naraziš na Billa Bruisera, který po tobě chce, abys dal nějakému Bobovi šest set zlatých. Pokračuj dál na jih a u rohu na západ. Naraziš na Velkého Boba Čelistáka (Big Bob Jaws), který tě zase navádí, abys dal Billovi tři sta zlatých. Můžes jejich žádostí uposlechnout, ale nic se nestane. Klidně mezi nimi prošustřej všechny peníze, které máš a to jediné, co si odnesesh bude několik „Thank you very much.“

TOWN MARLER. V téhle vísce je pár nezajímavých obchodů a jedna přezařímová putyka. Nejprve k těm krámečkům. Horse je obchod s koňmi. Opět pozor na prodavače. Může být pěkně agresivní, pokud se k němu vlopeš. Na severu města jsou dva obchody. Jeden prodává zbraně a druhý brnění.

Putyka v jihozápadním rohu města se jmenuje Adam s Pub (Adamova hospoda) a najdeš v ní kromě obligátních tipů tří zajímavé chlapíky. Seaworthy Pirate radí, aby ses vydal za recepčním v San Antoniu (použije jen zkratku New San). Burly Pirate zase komentuje, že New San je plně magie. My mu to nebudeme vyvratit. No a Ugly Smelly Pirate zase vás varuje, že „Antos je odpověď.“ Chytrák.

PLANETA X. Po sestoupení do atmosféry planety se dostaneš na její oběžnou dráhu. Jakmile ted' stiskněte klávesu, dás povel k přistání. Dej si seksakramentský pozor, abys nepřistál někde jinde než na zemi.

Jak vidíš podle mapy, jsou tu skutečně jen dvě sídla. Pokud to není zcela zřejmé - celá země je průchozí jako nekonečný pás.

CASTLE BARATARIA. Hrad Barataria se nachází na planetě X. Pokud půjdeš po hlavní cestě až ke trůnům, najdeš tam krále Ozyho a královnu Susan. Normálního hráče hned napadne, že věštova slova o špionovi se musí týkat Ozyho, ale na nic podezřelého jsem nepřišel. Patrně se jednalo o lež, kterou věstec zmiňoval také. Stejně jako Lord British, také král Ozy ti může prodat Hit Pointy. Mě dal stovku HP za padesát zlatáků. Královna Susan ti oznámí, že tě otec Antos již očekává.

K Orci se musíš budто probít přes strážce blokující dveře a nebo musíš použít dlouho cestu spojeno s odemykáním zámku. Projdi dveřmi za trůny, jdi do pokoje královny Susan a pak skrz vězení (pozor na útoky z cel), bazén do Le Chapel. Cestou potkáš žálařníka Justina, který tě varuje před



ZEME 2017

Moongate 19 - Země 1770, Jižní Amerika
Moongate 20 - Země za časů legend, blízko cedule
Moongate 21 - Země 1423, Česky
Moongate 22 - Země 9.000.000 před Christem,
východní cípek

Planeta X není příliš příjemným místem pro smrtelníka. Je tu hned několik podrazů, které ti značně zneplácí život. Tak předně nemůžeš ukládat hru s odůvodněním, že jsi sice na zemi, ale ne na Zemi. Ošklivé. K dalšímu podrazu se dostaneš později.

vstupem do vězení. Ví o čem mluví. Když už jsme u vězení, pokud jsi ještě neměl tu čest ■ věštem, najdeš ho zde ve zvláštní podobě. Nabídní peníze dveřím do jedné celý na pravé straně chodby. Dokud je neodemkneš, můžeš s nimi komunikovat jako jsem to popisoval u Seer. Po odemknutí dveří anomálie zmizí. V Le Chapel najdeš dva nepodstatné obchodníky a také otce Antose. Promluv s ním a dostaneš požehnání. Uf, to bylo skoro snadné. Kuchyně je zavřená a Sing Lee ti žádne jídlo sám od sebe nedá, takže se můžeš zase vrátit na planetu.



ZEMĚ 9 000 000 LET PŘED KRISTEM

Moongate 6 - Země 1423, Čechy
 Moongate 7 - Země za časů legend, Moje cedule
 Moongate 8 - Země 2112, Aljaška
 Moongate 9 - Země 1990, Castle of Lord British

TOWN BASKO. Tohle malé městečko je pěkně nebezpečné. Pohybuje se tu totiž zloděj, který tě začne obírat o věci a zbaví se ho jen negováním času. Pokud ho zabiješ, což není velký problém, vrhnou se na tebe všichni hlídaci jako smečka psů - že by narážka na spolupráci policie s organizovaným zločinem? (nejlepší pokus o vtip s politickou tématikou, zapomeňte na to) Ozzys je normální hospoda, Weapons Ltd prodává zbraně a Ozy Armoury brnění. Transport prodává koně, ale také zde můžeš ukrást lod a pak s ní odplout. Postup najdeš v popisu přístavu Bonifice.

CASTLE OF MINAX. Do Minaxina hradu se dá proniknout téměř kdykoliv během hry, ale nemá cenu vstupovat, dokud nemáš magický prsten a kouzelný meč - Quick Sword. V Minaxině hradu jsou dvě zajímavosti. Ve věži je jednak She Creature, která po tobě touží a nabízí se ti se vším co má (tedy i s rohamy). Přes jednu celu na sever najdeš jakéhosi Davida Alperta, který se kaje „Udělal jsem špatnou věc.“ Chodby jsou zataraseny silovými poli, které ti berou tisíc hit pointů za jeden krok skrz. Budeš jimi muset projít několikrát, takže přežiješ skutečně pouze s prstenem, který tě od jejich lalin zcela ochrání. V Márni (morgue) najdeš potulného prodejce životních pojistek, Homeru, ale ať mu nabízíš jakkoliv velkou částku, nic ti nedá. Jako kouzelník jsem měl trable s Cechem zlodějů. Vyrojili se na mě jen co jsem se k nim přiblížil.

V prostřední části hradu jsou ještě dvě zajímavé místnosti. Najdeš tu Muzeum se sochami všech spiritů ze hry. Možná je to taková malá předehra muzea Avatarových skutků v Británii pozdějších *Ultim*. Druhým místem je Time Hall kde je vedle sebe několik Moongates. Nenašel jsem ale žádný způsob, jak do místnosti proniknout. Žádné tajné dveře, nic takového. Škoda.

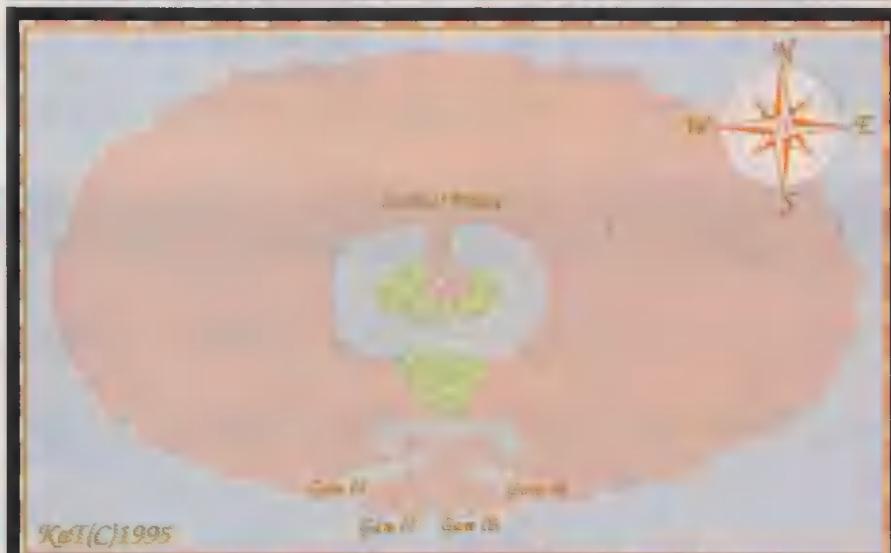
Minax najdeš v pokoji 1 (Chamber One). Stráží ji tu dva Balroni z nichž jeden je nesmrtelný. Ten bude pěkně komplikovat tvůj život! Připrav si Qu-

ick Sword a zaútoč na Minax. Po první ránně Minax zmizí. Balroni na tebe zaútočí v tu samou chvíli. Minax bohužel není po smrti. Jen se teleportovala do pokoje 2 (Chamber two) na opačném konci hradu - viz mapa. Vydej se tam. Pozor, tentokrát bude Minax pálit, jakmile se k ní přiblížíš. Místnost navíc stráží dva Balroni, ale obou se můžeš zbavit. Pokud budeš mít trable s příšerkami, které za tebou budou chodit, neguj čas. Ve druhém pokoji opět zaútočí na Minax. Zraníš ji, ale mrška ti zase uteče teleportem do prvního pokoje. Takhle ji pronásleduj a bij dokud neskoná. Následuje hezká finální sekvence a překvapivě dobrý hráčský pocit ze zdolané legendy. Gratuluji.

V příštím Excaliburu nás čeká opravdová lahůdka všech lahůdek: Ultima III - Exodus. Jenom fakt nevíme jak tohle budu mapovat. Proč? To uvidíte v příště. —KaT



PLANETA X



ZEMĚ ZA ČASŮ LEGEND

Moongate 1 - Země 9.000.000 let před Kristem, včluďme cípek

Moongate 2 - Země 1423, Čechy
 Moongate 3 - Země 1990, Castle of Lord British
 Moongate 4 - Země 2112, Aljaška

Theme Park

Park

KAREL POUSTKA

platforma: 3DO

(recenze viz Ex 51)

existuje na: PC, PC CD-ROM,
Macintosh, Amiga, CD32, ...

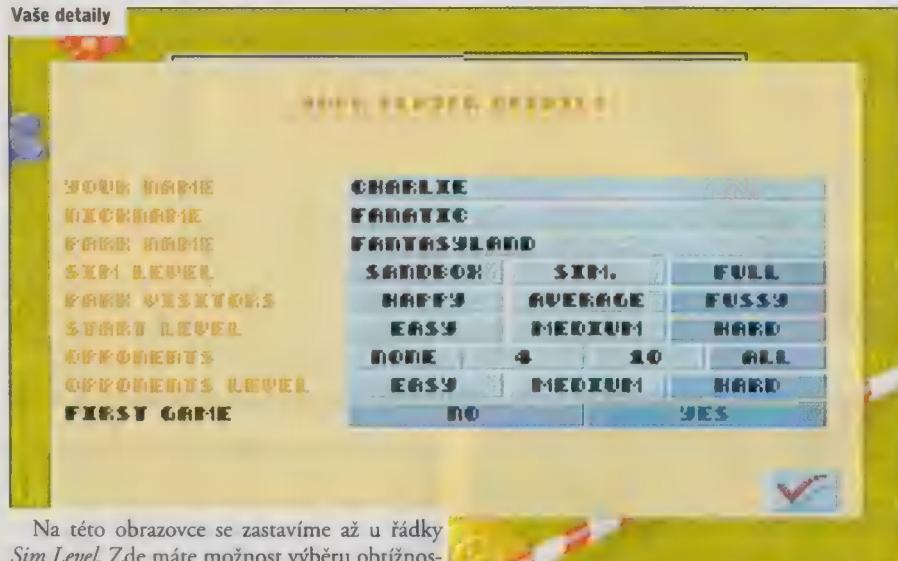
POČEKJTE! Hle, toto je NEOTÁČEJ-TE JEŠTĚ NA DALŠÍ STRÁNKU. Zkus-te si to přečíst. Alespoň tu část o záchodech. Ale to vlastně mu-síte otočit stránku. Takže si dělejte, co chcete.

Přes veškeré proklamace o obtížnosti této hry jste se vy, naši milí a platící čtenáři, nedočkali alespoň stébla v podobě návodu. Vlastně ZATÍM nedočkali. Musím vás totiž upozornit, že právě čtete třetí větu průvodce po úskalích podnikání v zábavě. A není to jen tak ledajaké stéblo tonoucímu, ale spíš umělé dýchání napojo utopenému.

ZAČÁTEK

Po shlednutí intra máte za úkol zadat svoji přezdívku. Pro každou přezdívku je vyhrazeno pět pozic pro nahrávání. Je to ale vcelku bez-předmětné, protože save lehce nadprůměrně velkého parku má okolo 16 kB a do volné paměti se vám vejdu tak maximálně dvě pozice a žádná jiná. Probíráme si situaci, kdy Theme Park startujete poprvé, a proto je na místě spustit z prvního menu (za nímž následují hromady dalších) kolonku *Start New Game*. Objeví se před vámi obrazovka s nastavitelnými detaily osoby, kterou budete představovat po několik dalších týdnů, co vás Theme Park chytne a nepustí.

Vaše detaily



Na této obrazovce se zastavíme až u rádky *Sim Level*. Zde máte možnost výběru obtížnosti simulace. *Sandbox* představuje příležitost pro úplné začátečníky, kterým ještě teče strategické mléko po bradě. Je totiž oproštěn od utrpení zásobovat obchody a finanční sektor a výzkum vás tady taky nemusí trápit. Je to prostě taková procházka růžovým parkem (nebo sadem?). Volba *Sim* navíc umožňuje, ba přímo vyžaduje vynálezní nových atrakcí, obchodů a doplňků (stromčeky, jezírka apod.) a budete zde také přizváni k jednacímu stolu s dodavateli a zástupci zaměstnanců. Nemáte však přístup ani do skladu ani na burzu s akcemi. O to všechno nebudete ukrácieni v poslední možnosti *Full*, která jako jediná umožňuje vašemu géniu ukázat, že ve vás opravdu dříme.

V následující rádce můžete nastavit, in jaké k vám náladě budou přicházet zákazníci po první čtyři roky vaši činnosti v oboru. Pak už bude vše záležet na vaši reputaci.

Při výběru *Start Levelu* nejde o nic jiného než o peníze. Volte mezi 200 tisíci (*Easy*), 150 tisíci (*Medium*) mezi 100 tisíci (*Hard*) počátečního kapitálu.

V dalších dvou kolonkách rozhodujete o tom, kolik chcete, aby proti vám stálo soupeřů, a jak mají být schopní a draví. Zvolíte-li *Hard*, máte moje sympatie a smečku býků, medvědů, supů a dalších metafor na krku.

Nakonec vyberte v rádce *First Game* možnost *Yes* a posléze sledujte, jak vám v levém dolním rohu poradce podává informace o opravdu nejzákladnějších záležitostech při stavbě prvních cestiček a atrakcí.

Jestli vám mohu radit, vyberte si co nejtvrdší podmínky, ať se alespoň trochu namáháte, protože s tímhle návodem je těžké narazit na nějakou překážku. A překonávání překážek je to, proč se hrají (nejen) strategické hry, ne?

Následně se před vámi objeví mapa světa a vy byste zjistíte, že červené tečky představují státy, jejichž cena povolení podnikat je vyšší než vaše momentální hotovost a pro vás nepřichází v úvahu jiná lokace než stará dobrá Anglie, kolébka fotbalu, kriketu, golfu a jiných.

SEZNAM VŠECH MYŠLENEK

Mám hlad
ani žízeň.

Mám hlad.



Mám žízeň.

Nemám hlad
ani žízeň.

Nemám hlad.



Nemám žízeň.



Hledám vý-chod.

Potřebuji jít
na záchod.Stále něco
jím.

Stále něco pi-ju.

Tuhle hračku
už mám.

Jdu k výcho-du.



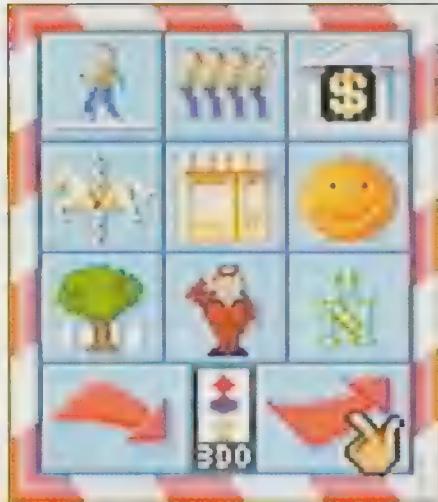
Už mi nezbý-vá moc peněz.

Byl jsem na
mnoha vašich
atrakcích.Byl jsem na
všech vašich
atrakcích.Už bych skoro
měl jít domů.

sportů, se kterými tato hra nemá ale vůbec nic společného. A protože tohle všechno bystře zjistíte (vzpomínáte si ještě na začátek předchozí věty?), nebudou o tom radši nic psát, abych nezabíral moc místa zbytečným tlacháním a věnoval se raději něčemu, co vám pomůže při hře (dost!). Státy se samozřejmě liší podmínkami, jaké v nich panují pro vaši činnost. Schválně si tipněte, kolik lidí se jde v Antarktidě nebo v Grónsku projet na pneumatice v roure plné vody/ledu. Blíže se o tom dočtete v poslední kapitolce Aukce, protože až po ní bude přicházet v úvahu nějaká jiná země než stará dobrá Anglie, kolébka fotbalu, kriketu, ... (neslyš jsem tohle už někde?). Každopádně si vyberte starou dobr.. *United Kingdom* a najedte na zelenou ikonku s kladívkem. Tak a je to vaše!

PRVNÍ KRŮČKY

Tato kapitolka je určena pouze těm, kdo nejsou zběhlí v angličtině ■ cenné informace od poradce by pro ně byly stejně srozumitelné, jako kdyby si koupili japonskou verzi. Pokročilejší nechť laskavě přeskocí. Hop!



Nejdříve stáhněte rychlosť času na minimum současným stisknutím tlačítka C a levého Shiftu. Každý odstavec znamená jednu bublinu s textem. Následuje překlad rad:

„Vítejte v *Theme Parku*! Vezmu vás na krátkou projížďku, která vás naučí, jak postavit malý Park.“

„Nejdřív musíme položit cestu. Stiskněte levý Shift pro zobrazení základního menu a pak vyberte blikající ikonu cesty. Lidé budou chodit po parku právě po těchto cestách.“

„Teď položíme cestu kliknutím tlačítka A a spojíme dva blikající čtverce tak, aby tvořily společně s vchodem písmeno T.“

„Nyní můžeme vybrat atrakci a umístit ji do Parku kliknutím tlačítka B na blikající ikonu atrakce. Nezapomeňte otevřít základní menu levým Shiftem.“

„Teď umístěte hrad na blikající předlohu stisknutím tlačítka A. Nic si z toho nedělejte, když se netrefíte.“

„Dále musíte položit vchod do atrakce. Pohybujte s vchodem okolo atrakce a umístěte ho na blikající předlohu tlačítka A.“

„Teď máte za úkol dát k atrakci východ, kudy budou návštěvníci opuštět atrakci. Opět ho položte na místo, kde bliká předloha.“

„Nyní musíme připojit vchod do atrakce k cestě, aby se k němu mohli návštěvníci dostat. Otevřete základní menu ■ vyberte blikající ikonu na pokládání cestiček pro fronty.“

„Položte frontu spojením dvou blikajících čtverečků.“

„Teď musíme připojit k cestě také východ. Skočte do základního menu a klikněte znovu na ikonu cesty.“

„Připojte východ z atrakce k cestě.“

„Zákazníci dostanou časem hlad, proto pro ně instalujte obchod, který vám bude zároveň vydělávat něco peněz. Klikněte na blikající ikonu obchodu tlačítka B.“

Teď položte obchod na blikající předlohu.“

„Všimněte si, že vně vašeho Parku jsou lidé, proto otevřete brány současným stlačením Play/Pause ■ tlačítka C.“

„Nyní máte Park otevřen, je čas najmout nějaké zaměstnance, aby se o něj starali. Tlačítka B klikněte na ikonu personálu.“

„Vyberte „Žraločího muže“, ten baví lidi a udržuje je v dobré náladě.“

„Umístěte ho na blikající předlohu.“

„Zjistíte, že návštěvníci po sobě zanechávají nepořádek a zahazují odpadky. Najměte uklízeče, který se bude starat o odstranění všech

nečistot. Kliknout tlačítkem A na ikonu personálu.“

„Teď postavte uklízeče na blikající předlohu a on začne sbírat odpadky.“

„Vaše atrakce bude potřebovat opravu. Najmout mechanika to spraví. Tlačítko A na ikonu personálu.“

„Umístěte mechanika na blikající předlohu a on brzy začne opravovat jízdy.“

„Tak, teď jste se naučili základy. Je čas pokračovat a vybudovat svůj vlastní zábavní park. Konec“

Dále vás bude poradce informovat o tom, že máte něčeho málo ve skladu, že cena vaši vstupenky by mohla být o něco nižší/vyšší a že nějaká atrakce je příliš stará, hrozí jí nebezpečí výbuchu a abyste ji vyměnili.

ZAKAZNÍCI

Dříve, než si povíme něco o strategii umisťování jízd, obchodů, výherních atrakcí a dalších se-repetičkách, objasněme si, k čemu to vše směruje a čím je to vše vedeno. Všichni zákazníci na světě se dříve nebo později stanou zlotřile nespokojenými a vybírávými a vy, pokud je chcete oddělit od jejich hotovosti, musíte reflektovat jejich potřeby a tužby. Všeobecně platí, že čím jsou spokojenější, tím méně kontrolují, „kolikrát už to vlastně tu šrajtofli voteceli“. Bullfrog je už dávno znám svým smyslem pro detail a i v *Theme Parku* dostál své pověsti nepochopitelných titěrostí. Proto náladu a požadavky lidí můžete zjistit hned několika způsoby. Nejobecnější a nejhrubější představu získáte, když najedete na smějící se obličejk v základním menu vyvolaném levým Shiftem. Před vámi se objeví obrazovka Informací o návštěvnících.



Informace o návštěvnících



Tohle pití není dostatečně uspokojivé.



Tohle jídlo není dostatečně uspokojivé.



Tohle výhra není dostatečně vysoká.



Šance na výhru není dostatečně vysoká.



Tahle cena je příliš vysoká.



Vyděláváte příliš mnoho.



Tady okolo je příliš mnoho odpadků.



Jsem spokojený.



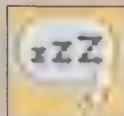
Jsem v normálu.



Jsem nespopojený.



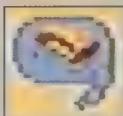
Začínám být unavený z toho chození.



Začínám se nudit.



Už nemůžu snít ani vypít jedinou věc.



Už nemůžu snít ani kousek.



Už nemůžu vypít ani doušek.

návod

Horní řada lidiček je procentuálním vyjádřením poměru nálad návštěvníků. Poznáte už i z grimas zástupců z davu, že modrá znamená spokojeného, fialová nespokojeného a okrová dosud nerozhodnutého zákazníka. Lidem v dolní řadě se u hlavy pohupuje komixová bublinka, vyjadřující jejich momentálně nejsilnější náladu, porřebu nebo problém. To, co každá bublina vyjadřuje symbolem, zjistíte v okně hned pod touto řadou. Pro čtenáře, kteří se ještě nenaučili obrázkovému písmu, ani angličtině, přikládáme samozřejmě kompletní seznam myšlenek. Když se zhledíte na obrázek nahoře, možná vám přijde divné, že většina lidí má hlad a žízeň. Zkuste rozestavit po parku nápoje vedle hamburgerů, hned naproti steakům a zmrzlině, ale stejně lidem půjde hlavně o to, aby se najedli a napili.

Dalším způsobem, jak získat informace od zákazníků, je sledování jejich pohybů, grimas a bublinek přímo v herním okně. Pokud dílničci vycházejí z jízdy ukazují vztyčené palce, kroužek palcem a ukazováčkem nebo skáčou radostí, je vše v pořádku. Pokud se ale po několika krocích zastaví a začnou plakat, zívat nebo významně ukazovat na hodinky, je třeba konat. Například postavit novou atrakci, nebo zrychlit tu stávající (viz Atrakce). Zahledíte-li se třeba poblíž obchodu na myšlenky procházejících, můžete přijít na to, že zákazníci nenačupují pro přílišné předražení nebo pro nedostatečnou kvalitu produktu, nebo taky to, že stále něco jí a pijou a že už se do nich nevejdou ani jedna hranolka.

Poslední možnost průzkumu se naskytá přímo u konkrétního zákazníka. Najedte si na (ne)spokojené cupitučitého človíčka a zmáčkněte pravý Shift. Trocha obratnosti má za následek vyvolání obrazovky s cennými informacemi o zákazníkovi. Dozvíte se (odshora dolů) jak dlouhou dobu tráví v Parku, na kolika jízdách už byl, v jaké náladě je a kolik mu ještě zbývá peněz. Čím déle se v Parku zdržuje, tím více peněz utratí, ale je také těžší udržet ho stále v dobré náladě, aby neodcházel nespokojený

a neničil tak vámi pěstovanou reputaci Parku.

Hlavní věcí je ale správně reagovat na získané informace. Pokud se tedy soustavně objevují na nějakém konkrétním místě bublinky s myšlenkou „Mám hlad jako vlk“, je dobré postavit tam obchod s jídlem, a to bez ohledu na to, zda tam stojí třeba atrakce. Narazíte-li na člověka, který je v Parku už dlouhou dobu a má ještě převážnou většinu hotovosti (trochu nad 2000) stále při sobě, sledujte pozorně jeho nápady v bublinkách a jednejte podle toho. Jedině tak z něj něco vyzdímaté. Nebo když máte v Parku 20 atrakcí a návštěvník „bavíci“ se u vás dele než chvíliku má na kontě dvě navštívené atrakce, zamyslete se nad tím, jak dostupné jsou vaše jízdy a jak máte rozmištěny cedulky ukazující k nim cestu.

Zdá se vám to primitivní a naprostě jasné? To je jediné dobré, protože v akci zjistíte, že ty haranty naštve kdejaká malichernost. Třeba taková, že je všechno drahé, že na chodníčcích jsou odpadky, že jsou jízdy moc pomalé, že jsou jízdy moc rychlé, začnou zvracet už když vidí ten nepořádek, ale i tehdy když jsou atrakce moc „natřásající“. Stačí?

V manuálu se píše ještě o jakési partě *Hell Angels*, která se pohybuje po Parchích, o nichž se rozkřiklo, že tam chybí stráže (viz Zaměstnanci) a naopak přebývají odpadky a jízdy jsou tam tak rychlé, že na nich vypadávají vlasy odporem větru. Když jsem to z manuálu zjistil, měl jsem už svůj park vcelku rozjetý a chtěl jsem se o nich pochopitelně dozvědět co nejvíce za účelem návodu na obranu proti nim. Propustil jsem všechny uklízeče, stráže a vůbec jsem učinil všechna potřebná „opatření“, ale nikdo se neobjevil ani za čtyři roky. Paradoxně jsem měl chvíli ještě větší zisky, než předtím, poněvadž lidem se u mě nelíbilo, častěji se střídali a já vydělával na vstupném 60 tisíc za měsíc. Ale to bylo opravdu asi rok a pak mi tam už skoro nikdo nechodil. Možná, že se tam bála i ta parta rváčů. Každopádně, když se vám *Hell Angels* objeví v Parku, manuál radí najmout několik stráží (viz Zaměstnanci) a pře-

souvat je tak šikovně, aby mohli přistihnout ty rošťáky při propichování balónků, ničení atrakcí, krádežích jídla a kopání do bavičů a byli tak oprávněni je vyprovodit k východu.

ATRAKCE

Systém vstupného „zaplat, vlez dovnitř a dělej si co chces“ je v našich končinách tak trochu exotický. Ale v *Theme Parku* a ostatních parcích po světě je to systém běžný. Neznamená to, že za občerstvení nebo suvenýry se neplatí, ale klouzačku nebo horskou dráhu (míněny všechny atrakce) můžete zkoušet znova a znova až do bezvědomí. S mými dvěma křížky mě to zase tak moc nevzrušuje, ale je to důležité vědět pro strategii přesvědčení zákazníků, aby se přijeli podívat zrovna do vašeho Parku. Logicky z toho vyplývá, že atrakce se nezaplátí tím, kolik lidí se na nich vystřídá, ale kolik lidí přinutí, aby odevzdali vstupné. Co se nemění, je fakt, že atrakce musí lidi bavit.

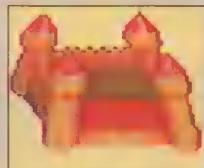
Když si pořizujete novou atrakci, dozvídáte se o ní mimo její ceny také jak je přitažlivá, spolehlivá a kolik pojme lidí na jednu jízdu (tzv. dávkování materiálu). O přitažlivosti nemusím hovořit. Když je něco Top Notch, tak je to prostě totální nárez (nebo zářez?), to je snad jasné. Cím větší je spolehlivost, tím více času atrakce vydrží, než potřebuje opravit. A cím více lidí jízda pojme najednou, tím více lidí se pobaví (pokud nevypadnou) a o to tady přece jde.

S kapacitou atrakce souvisí i další problém a tím jsou nudíci se lidé při čekání ve frontě. Pokud se jedná o *Bouncy Castle* (Skákací Zámek), vystačíte s frontou dlouhou na dva čtverečky, ale u *Cowboy Acts* (Kovbojského Divadýlka), kam se vejde najednou až 36 pidižívků, se fronta musí pěkně klikatit, aby nepřerušovala normální cesty v Parku. Pokud bude fronta neustále plná, spousta kolemjoucích půjde jenom kolem (co taky jiného může kolemjoucí dělat, že?) a na jízdu se vůbec nedostanou.

SEZNAM VŠECH ATRAKCIÍ:



Big Wheel



Bouncy Castle



Clown Acts



Corks crew



Cowboy Acts



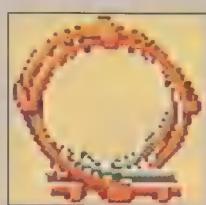
Flight Sim



Ghost House



Haunted House



Loop The Loop



Maze



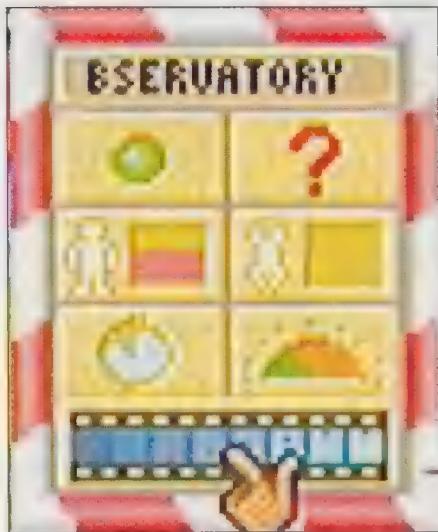
Merry-Go-Round



Observation Tower

Monorail

Když vám ovšem čeká nějakých 30 lidí ve frontě moc dlouho, nezůstanou ani ti věčně spokojení. Využijte svou možnost zkrátit délku představení/jízdy/houpání/skákání. Tuto možnost vám nabízí menu, které vyvoláte, stisknete-li pravý Shift v okamžiku, kdy je kurzor umístěn nad zvolenou jízdou.



Menu pro výběr atrakce

Klikněte-li na část se stopkami tlačítkem B, zkracujete čas, po který se lidé budou v/na atrakci bavit. Pokud tuto dobu zkrátíte příliš, riskujete, že zákazníci budou vycházet nespokojení. Proto tuto taktiku používejte jen u nejpopulárnějších atrakcí s velkou kapacitou, aby vám lidé neutíkali z fronty.

V tomto menu můžete také nastavit rychlosť, s jakou se budou návštěvníci houpat/skákat/pohybovat v atrakci. Jako na všechno, i na přílišnou rychlosť je třeba dát pozor. Lidé by mohli vypadávat z vozíků Horské Dráhy, z duší pneumatik v Rouře, mohli by se rapidně zvýšit výskyt nevolností vedoucích až ven z těla,

což postižené rozhodně neuvede do vámi chtěné nálady. Ba naopak je to rozlučí tak, že je neudobní ani steaky zadarmo a vy máte po reputaci. V části menu s obrázkem panáčka můžete regulovat kapacitu atrakce, jak jsme si o ní řekli o něco výše. Kolik lidí narvezete do(na) atrakce(i) a její rychlosť, oboje má vliv na bezpečnost atrakce. Tu zjistíte v části menu s klíčem na matky. Když se tato ikona začne stýdět (červená) až nahoru, je načase přivolat opraváře stisknutím tlačítka A na této ikoně. Pokud není zrovna žádný opraváv volný, automaticky přiběhne ten, který skončí nejdřív. Dávejte si ale pozor na to, aby se nějaký opravdu dostal včas k rozbití atrakci. Stane-li se vám, že nějaká jízda začne dokonce kouřit a třást se, okamžitě ji vypněte v levé horní části menu, o kterém jsme mluvili naposledy (a stále ještě mluvíme), a dohlédněte na příchod mechanika.

Mezi záplavou jízd, u kterých stačí posunout vchod a východ, jsou také čtyři atrakce, jejichž trasy si můžete stanovit podle vlastní fantazie. *Roller Coaster* (Horská dráha) a *Monorail* (Jednokolejka) jsou tzv. zvýšené tratě a mezi druhý typ tratí pozemních patří *Rubber Tubbing* (Jízda na pneumatice v rouře plné vody) a *Race Car Ride* (Autička). Zvýšené tratě se konstruují tak, že položíte nejdříve vchod do atrakce (můžete s ním otáčet tlačítkem B vždy o 90 stupňů) a pak najedete na obrazovce, kde se jízdy objednávají, na speciální ikonu objevující se pouze u tohoto typu atrakcí. Potom už je to jen na vás, zda necháte *Roller Coaster* nebo *Monorail* projíždět mezi ostatními atrakcemi, nebo si pro ně vyhradíte speciální místo, které můžete zkrášlit různými druhy stromů, fontánkou, atd. *Roller Coaster* můžete ještě postupem času modernizovat, tzn. zvyšovat a přidávat lopingy (*Loop the Loop*) a výkruty (*Cork Screw*). Tedy až si je vynaleznete (viz Výzkum). U plochých (pozemních) tratí se začná nejprve zkompletováním uzavřeného okruhu a teprve pak se přidává na dostatečně dlouhý rovný úsek tratě vchod, který se natočí automaticky

podle polohy tratě. Nezapoměňte, že vchod u všech těchto tratí vymýšlených vám je napravo a východ nalevo a nesnažte se naprat základníky do jiných dveří. Při konstrukci tratě si nedělejte hlavu se špatným umístěním a následnou přestavbou tratě, protože platí pouze a jenom částku za hotovou trať a ne za projektové změny v průběhu konstrukce. Každopádne vystavte všechny tyto jízdy (kromě *Monorailu*) dostatečně dlouhé a případně vysoké, abyste na konci každého roku shráblí za každou jízdu 10 tisíc a pohár pro vlastníka nejdělsší tratě (viz Tabulky, poháry a certifikáty).

Co se týče umístění a počtu atrakcí, cím více atrakcí máte v Parku, tím více vám tam přijde lidí a cím více přijde lidí ... ale to už si doplníte sami (nápojeda - prachy). Snažte se mít alespoň jednu atrakci od každého druhu. Pokud je nějaká jízda opravdu populární, pořídejte si jich několik a rozmístěte je rovnoměrně po Parku. Vždy však dejte přednost nové atrakci před další stejněho druhu, který už máte. Budte připraveni koupit a umístit každou novou atrakci, kterou vynaleznete. Poradce vás upozorní, pokud se stáří vaši jízdy stane neúnosným a opravy by zabraly více času, než její provoz. Pak budete vyměňovat stávající atrakci za nové vynalezenou nebo ji nahradit novou stejněho druhu. Když umísťujete atrakci, počítejte s tím, že budete někdy chtít přesunout vchod a východ, prodloužit frontu nebo zkrášlit okolí nějakým tím stromečkem nebo plůdkem (nikoliv plůdkem).

OBCHODY

Obchody můžeme rozdělit do tří kategorií: obchody s jídlem a pitím (pro které musíte objednávat zboží - viz Zásobování), výherní stánky a suvenýry. Zatímco jízdy návštěvníky baví, obchody je udržují v dobré náladě (a nebo taky ne) a vydělávají vám nějaké peníze navíc (a nebo taky ne). Pokud lidé ve vašem Parku dostanou hlad nebo žízeň a vy jim je neumožníte zahnat nebo uhasit, logicky se seberou



Observatory



Parasol Chairs



Pirate Boat



Plane Flyer



Planet Rocket



Race Car Ride



Roller Coaster



Rubber Tubbing



Snakes And Ladders



Space Shuttle



Super Spinner



Tree House

návod

a půjdou se nacpat domů. A suvenýry a výherní stánky, jelikož nepotřebují zásobovat, jsou přijemným a snadným zdrojem příjmů, jsou-li dobře umístěny.

Obchody s potravinami mají dva háčky, na které je třeba dávat velký pozor. Tím prvním jsou odpadky. Některé obchody mají sice odpadkové koše uvnitř (například *Coffee*), takže se sami starají o použití kelímky. Ale nejsou tak efektivní v hašení žízně jako třeba *Pokey Cola*. Takže pokud kupujete takový obchod, ujistěte se, že máte dostatek uklízečů na pokrytí zvýšené „produkce“ odpadu (viz Zaměstnanci). Druhým háčkem je zásobování obchodů, respektive docílení toho, aby obchod měl stále co prodávat. Protože, jak známo, obchod, který nemá co prodávat, nic nevydělá. Blíže se s tímto háčkem seznámíte v kapitolce Zásobování.

Když najedete nad obchod a stisknete pravý Shift a v následně vyvolaném okně kliknete na ikonu » otazníkem, dostanete se na informační obrazovku o příslušném obchodu.

Zde se dozvíté (odshora dolů) typ prodávaného zboží, počet zákazníků, kteří navštívili tento obchod, počet kusů zboží ve skladu nakoupených za uvedenou cenu a jako předposlední prodejná cena, kterou zde můžete samozřejmě regulovat. Cenu regulujete jak podle rad poradce, tak podle množství odpadků okolo obchodu, pokud je vám uklizený Park milejší než bohatý. Na závěr jsem si schoval poslední, speciální kolonku. Tuto položku mají pouze obchody s potravinami a každá se liší podle typu prodávaného zboží, proto si jejich regulaci vezmeme pěkně popořádku. U *Big Time Burger* a *Steak Restaurantu* máte možnost měnit množství tlustého masa v hamburgeru/steaku. Zvýšením tohoto množství docílíte buď opětovného nákupu stejného produktu kvůli malému uspořojení hladu nebo naštívání zákazníků z důvodu stejného. Záleží pouze na jeho náladě před koupi. V *Big Time Fries* zvětšením množství soli dosáhnete většího nákupu nápojů a možná i většího výskytu nevolnosti. Přidáte-li led do *Pokeyho Coly*, snížíte tím množství nápoje v kelímku a zároveň vaše náklady. U *Mr. Walley Ices* můžete do zmrzliny přidat více cukru, aby si

děti přišli pro další porci, riskujete ale jejich nevolnost. Stejně jako s ledem v cole je to i s vodou v pivě, které se nakupuje v *Saloonu*. A nakonec - více kofeinu v kávě prodávané v *Coffee* způsobí, že se její majitelé budou pohybovat po parku znatelně rychleji.

Výherní stánky se mohou stát při špatném nastavení parametrů černou dírou, ve které bude mizet prostřednictvím výher mnoho vašich těžce vydřených peněz. Človíček, který vyhraje cenu, má sice dobrou náladu, ale může ji rychle ztratit, pokud nebude mít dostatek peněz na uklizení odpadků (viz Zaměstnanci). Proto v informační obrazovce, kterou vyvoláte stejně jako v případě obchodu, zvolte takovou kombinaci pravděpodobnosti, výše výhry a ceny za jeden pokus, aby tomu tak nebylo. A jaká že je ta správná kombinace? Nejdříve se zahleďte na procházející návštěvníky, zda nemají nějaké připomínky v blinkách k pravděpodobnosti nebo k výši výhry. Zvýšujete-li výhru nebo pravděpodobnost, zvýšujte úměrně s nimi i cenu jednoho pokusu. Poté se řidte se podle pravidla, že malé výhry za malou cenu při střední pravděpodobnosti jsou mnohem výhodnější než vysoké výhry za vysokou cenu, ale téměř nemožné dosažení. Nezapomeňte, že i tyto stánky mají vliv na náladu každého jejich uživatele. V první rádec informační obrazovky se též dozvíté, jakou mají schopnost zaujmout zákazníka natolik, aby pokus o získání výhry několikrát opakoval. Čím dál budete ve vývoji nových obchodů (viz Výzkum), tím rafinovanější budou výherní stánky ve způsobech přitahování zákazníků. Ale to vlastně platí o všech nově vynalezených věcech v *Theme Parku*.

Suvenýry se mohou také stát za určitých okolností velice lukrativní záležitostí. Návštěvníci si je kupují hlavně tehdy, když se dobře baví, a proto je umísťujte v svých nejpopulárnějších jízd. S dobrou náladou nebudou koukat ani na tu přírážku, která jde do vaší kapsy. Suvenýry nemají vliv jenom na vaše konto, ale slouží také k propagaci vašeho Parku „tam venku“. Dobré místo pro suvenýry je také hned při vstupu do Parku, ale tam je dobré místo pro spoustu věcí, takže je to zase jenom na vás.

DOPLŇKY

Protože je váš Park na konci roku hodnocen i v kategorii Nejpříjemnější Park (viz Tabulky, certifikáty a poháry), není od věci zkrášlovat jej různými druhy stromů, jezírk, fontánami apod. Váš Park také nezůstane nejhezčím a nejčistším, pokud zapomenete na to-

Ukazatel směru a ukazatele směru, které budou udržovat Park přehledný.



Jednosměrka

Zdálo by se, že nejdůležitější pro krásu Parku je počet stromů a lamp nebo přesné rozestupy mezi nimi, ale binární vkus se ještě nikomu nepodařilo vyhnálezt. Nejdůležitější věcí pro to, aby váš Park uspěl v každoročním hodnocení Nejpříjemnějšího Parku jsou právě **ukazatele směru** a práce svědomitá práce na reputaci hned od začátku. Snad jedině tak může program zhodnotit váš Park i v tak nepočítáčové oblasti, jakou je vkusnost. Ve svém prvním Parku jsem začal s umísťováním ukazatelů pozdě a už nikdy jsem se nevyhrabal ze dna tabulky této kategorie. Ukazatel směru, kterým se má návštěvník ubírat dálé, chce-li navštívit konkrétní atrakci nebo obchod, popřípadě východ, se umisťuje následujícím způsobem. Stiskněte tlačítko B na ikonce cesty v základním menu a vyberte značku ukazatele úplně vpravo. Teď najedete na atrakci, obchod nebo vstupní bránu do Parku a stlačte A. Tím „obarvíte“ ukazatel informací o konkrétním objektu a teď jen najít tu správnou křížovatku a položit tam tuhle značku. Ukazatel nemusí vždy směrovat přímo k objektu, o kterém informuje, ale můžete jej vychýlit ve směru jiného objektu, který by podle vašeho mínění a peněženky neměl minout. Například ukazatel k vaší nejpopulárnější atrakci může ukazovat ne zrovna nejpříjemnější cestu k ní, ale tu cestu která vede okolo výherního stánku a mírně předražené coly ;-). Pokud nechcete uvádět

SEZNAM VŠECH OBCHODŮ A VÝHERNÍCH STÁNKŮ:



Arcade -... (V)



Balloon World - ... (S)



Big Time Burger - ... (hamburgery)



Big Time Fries - ... (hranolky)



Coconu Shy - ... (V)



Coffee Shop - ... (káva)



Duck Shoot - ... (V)

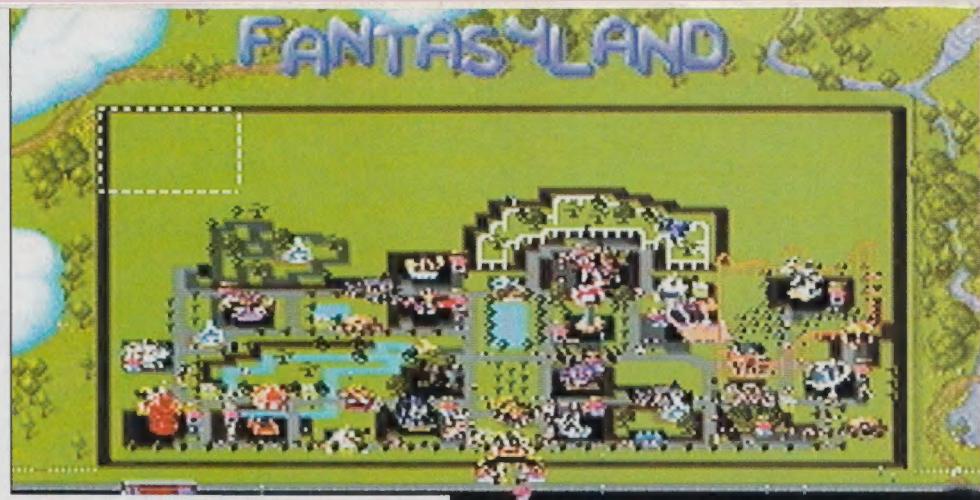


Gun Shoot - ... (V)

návštěvníky v nevolnost, nesměrujte je k divoké atrakci přes žádný obchod s jídlem. Pro každý druh objektu se na ukazatel připevňuje cedulka jiné barvy. Pro atrakce je to bílá, obchody a výherní stánky mají cedulkou červenou a východ je modrý. Nevím proč zrovna modrý, ale znepokojuje mě spojení barvy východu se skutečností, že modrá je barva naděje. Z faktu, že na každé tyče ukazatele může být zastoupena každá z barev, vyplývá, že na každé křížovatce je možno ukázat na jednu atrakci, jeden obchod a na únikovou cestu pro zoufající si. Určitě připevňujte na každý ukazatel modrou cedulkou, zákazníky to nesmírně potěší.

V základním menu pod ikonku cesty si můžete vybrat ještě ukazatel pro **jednosměrku**. Ten vám může sloužit k prevenci nežádoucího vstupu na chodníčky, které například spojují východ z atrakce s hlavní cestou a vstup na ně by pro návštěvníky byl pouze ztrátou času, energie a nálady. Můžete ji (jednosměrku) použít i při konstrukci zvláštní, pevně stanovené cesty Parkem. V tomto případě prostě postavíte atrakce v určitém pořadí a pak pouze navedete návštěvníky pomocí ukazatelů jednosměrné cesty na obdobu naučné stezky po krásách Šumavy. Skrývá to v sobě nebezpečí, že pokud budou všechny fronty na trase stezky plné, další návštěvníci pouze projdou a nebudou mít ani možnost se vrátit na jízdy, které jim utekly.

Dalším druhem doplňků nemajícím pouze estetickou funkci jsou **zdi**. Zdi mimo toho, že zútlouňují prostor kolem sebe, že zasekávají zákazníky a, že překáží mechanikům v úprku za kouřící atrakcí a že zabírají místo, tedy mimo toho také zvyšují bezpečnost jízd (viz Tabulky, certifikáty a poháry). A to tím způsobem, že udržují návštěvníky na cestičkách a zabraňují jim tím okukovat atrakce z pro ně nebezpečných míst. Až budete mít k dispozici více druhů zdí (viz Výzkum), snažte se sladit je témaicky s přilehlající atrakcí. Také například Castle Wall (Hradní zeď) postavte okolo Bouncy Castle (Skákacího hradu) nebo Privet Hedge (Živý plot) okolo Maze (Bludiště). To jen tak pro pořádek.



Co se týče **ostatních doplňků**, vaše fantazie se může v tomto směru směle vydat z koutů vaší duše přímo na plochu Parku. Škoda jen, že přes jezírka nejdou dělat můstky. Obecně platí, že vám neuškodí mít nějaký ten stromek kolem cestiček, ale klíč k hodnocení estetičnosti rozmístění stromků v programu není.

ZÁCHODOVÝ VÝCVIK

Pro velký úspěch, který u mě měla, dostává se část manuálu pojednávající o vylepšování toalet i na stránky Excaliburu. Takže cituju:

„Kvůli tomu všemu jídlu a pití, které (doufáte, že) prodáte, se budou návštěvníci potřebovat zbavit přebytků, které jim zbyly v žaludku z domova. Zapomeňte rozmísťit toalety rovnoměrně po Parku a buď se začnou dít velice nechutné věci přímo na veřejnosti, nebo budou zákazníci odcházet předčasně domů v momentě, až příroda zavolá.“

Jediný dostupný Klozet v *Theme Parku* na začátku každé hry je stará, dřevěná kadibudka (no, jak byste přeložili *Outhouse*) a to není nejpřijemnější místo k zaparkování vaši zadní části. Zákazníci se spíše pokouší používat tyto budky a tak se venku rychle vytvoří fronta mezi tím, co človíček uvnitř pokládá ostražitě na prkynko ochranou vrstvu toaletního papíru. Běda vlastníkovi Parku, jenž zapomene udržovat tyto toalety čisté. S jejich klikatým odvododem odpadu a splachovacím mechanismem

plným chyb to netrvá dlouho a toalety jsou cítit až do nebe. A když jsou umístěny po větru ve směru chouloustivých žaludků často trpíčích někdy až moc vzrušujícími jízdami, je to recept na katastrofu. První mrňous přijde o svůj oběd a pak se rozběhne davem řetězová reakce rychlá jako oheň v seníku. Zanedlouho bude mít váš Park reputaci polevy na pečený prase? (*barbecue sauce*) v Hospodě u Tří sviní.

Můžete proti tomu samozřejmě bojovat tak, že budete toalety pořádně udržovat. Poslejte uklízeče, aby je pravidelně uklízeli, ale ujistěte se, že máte dost personálu na to, kdyby se náhodou začalo zase hromadně zvracet.

Investujte ale něco hotovosti do výzkumu doplňků a brzy budou vaši zákazníci relaxovat v luxusních, hi-tech Supertoaletách. Tyto samočisticí záchodky jsou tak SOFISTIKOVANÉ (krásný slovo), že dělají úplně všechno, dokonce zpívají uživateli jako Karel Gott (v originále je Noel Coward, ale myslím, že mu fandím, když ho srovnávám s naším Karem). Zákazníci je budou navštěvovat mnohem raději než první typ. Možná, že někteří návštěvníci k vám budou chodit jenom na záchod.“

Tak to byl famózní oddíl pojednávající o prospěšnosti výzkumu ve všech oblastech. Snad mi odpustíte, že jsem se v některých pasážích nechal poněkud unést a že profesionál by našel jistě exaktnejší výrazy pro překlad.

Dokončení příště — Fanatic

(V=VÝHERNÍ STÁNEK, S=SUVENÝRY)



Mr. WalleyIces - ...
(zmrzlina)



NoveltyShop - ... (S)



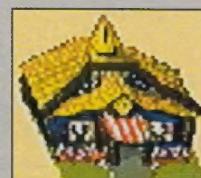
Pokey Cola - ... (cola)



Race Track - ... (V)



Saloon - ... (pivo)



Steak Restaurant - ...
(steaky)



Tin Can Alley - ... (V)

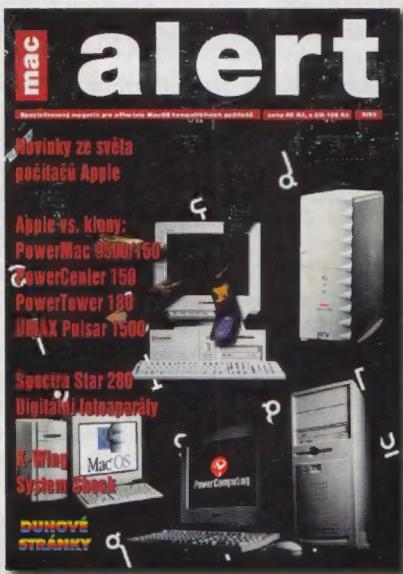
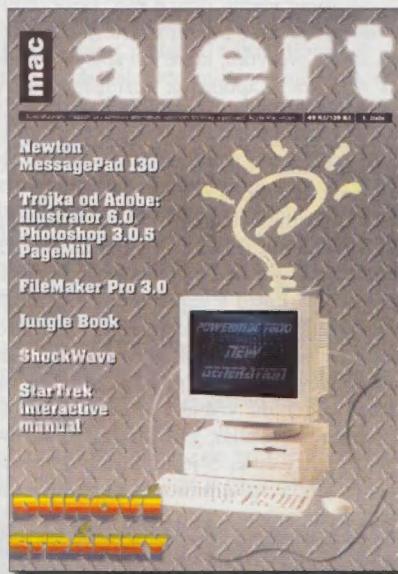
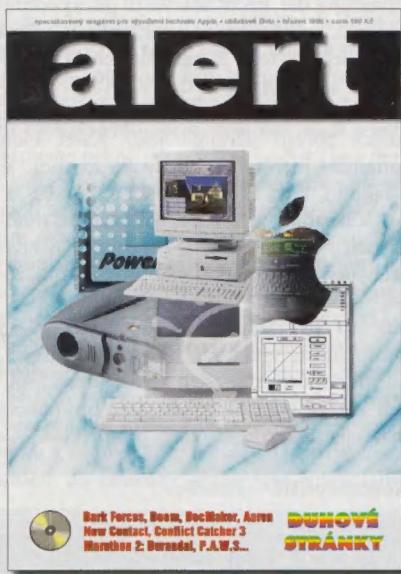
alert

MAGAZÍN PRO UŽIVATELE POČÍTAČŮ APPLE MACINTOSH

Ten nejdůležitější doplněk pro vašeho Maca.

První samostatný český magazín pro uživatele
MacOS kompatibilních počítačů s pravidelnou přílohou

Duhové CD



PŘEDPLATNÉ!

Stačí vyplnit složenku typu C, na zadní stranu uvést své rodné číslo a čísla Alertu, která si předplácite. Půlroční předplatné včetně Duhových CD, tj. tři čísla, stojí 360,- Kč (3x120,- Kč). Běžná prodejní cena Alertu je 139,- Kč. Na každém čísle ušetříte 19,- Kč! Vyplněnou složenku zašlete na adresu JRC, Vaníčkova 5, 160 00 Praha 6.



Bez Playstation
nemáš šanci...

Na vlastní
riziko



SONY



V cenách od **20.650,- ** (bez DPH)**

** Platí pro sestavu MINI TOWER s procesorem DX4 - 100 MHz, 4 MB RAM, 256 KB Cache, VGA 1 MB PCI, FD 3.5", HD 850 MB, CD-ROM FX 400 4 x speed*, myš, CS/US klávesnice a barevný monitor 14" MPR II - Non Interlace.	
486 DX5 - 133 MHz / PCI / 4 MB RAM	21.050,-
PENTIUM - 75 MHz / PCI / 8 MB RAM (AMD K5)	23.150,-
PENTIUM - 100 MHz / PCI / 8 MB RAM	25.850,-
PENTIUM - 120 MHz / PCI / 16 MB RAM	29.250,-
PENTIUM - 150 MHz / PCI / 16 MB RAM	34.850,-
15" monitor MPR II -Non Int., dig. + 3.000,-	+ 700,-
HD 1,2 GB + 1.000,-	+ 1.900,-
HD 1,6 GB + 1.900,-	+ 2.900,-

Autorizovaný prodejci PC BRAVE a LIBRA

BENEŠOV U PRAHY: ABS Import, Malé náměstí 233, Tel.: 0301/256 80 **BOSKOVICE:** AGcomp, Masarykovo nám. 27, Tel.: 0501/45 41 03-04 **BRNO:** ProCA, Purkynova 99, Tel.: 05/411 221 72-6 **BRNO:** PROŠEK elektrosystémy a.s., Ponávka 2, Tel.: 05/57 19 96 **BRNO:** ProCA, Elektrodům, Jánská ul., Tel.: 05/422 104 87 **BRNO:** ProCad, Hudcova 78, Tel.: 05/415 133 45 **BRECLAV:** ProCA, Husova 3, Tel.: 0627/32 23 55, 241 10 **ČESKE BUDĚJOVICE:** LIBRA Electronics, Chelčického 13A, Tel.: 038/731 17 42-45 **DECÍN:** DeCe Computers, Žerotinova 378, Tel.: 0412/221 13 **FRENŠTÁT POD RADOSTĚM:** COMELS, Náměstí míru 18, Tel.: 0656/5/64 41 **FRÝDEK MÍSTEK:** COMELS, Malé nám. 100, Tel.: 0658/369 97 **HAVÍŘOV:** NOW, Kosmonautů 12, Tel.: 069/64 10 760, 64 12 890 **HRADEC KRÁLOVÉ:** 2EL, Riegrovo nám. 1493, Tel.: 049/306 80 **HRADEC KRÁLOVÉ:** LIBRA Electronics, Machková 587, Tel.: 049/67 23 51 **JABLONEC NAD NISOU:** APSIS, Anenské nám. 7, Tel.: 0428/206 60 **JIHLAVA:** M-SOFT, Jana Masaryka 12, Tel.: 066/206 23 **KARLOVY VARY:** KANCELÁŘSKÉ SYSTÉMY, Sokolovská 77, Tel.: 017/496 11-12 **KUTNÁ HORA:** BITEST, Štefánikova 8, Tel.: 0327/48 37 **LIBEREC:** ProCA, Široká 32, Tel.: 048/259 58 **LITOMĚŘICE:** SNELL, Pekarská 1, Tel.: 0416/63 84 **LOUNY:** ProCA, Mirově nám. 129, Tel.: 0395/39 08 **OPAVA:** ProCA, Náměstí Republiky 11 (OD Breda), Tel.: 0653/21 26 20, linka: 427 **OSTRAVA:** ProCA, Valchařská 15, Tel.: 069/23 27 25 **OSTRAVA:** NOW, 28. října 29, Tel.: 069/611 61 24 **OSTRAVA:** ProCA, Sokolská 39, Tel.: 069/21 22 65 **OSTRAVA:** VISTA-TCO, Dvořáková 26, Tel.: 069/22 38 43 **OSTRAVA-PORUBA:** GS Data servis, Slavíkova 1744, Tel.: 069/691 41 01 **PARDUBICE:** BECO, Jindřišská 2038, Tel.: 040/621 00 49 **PLZEN:** LIBRA Electronics, Zbrojnická 6, Tel.: 019/722 62 33 **PRAHA 1:** ProCA - shop, Skořepka 1057/6, Tel.: 02/242 195 81 **PRAHA 5:** LIBRA Electronics, Nádražní 92, Tel.: 02/53 89 02 **PRAHA 10:** ProCA, Na Vinobraní 1792/55, Tel.: 02/76 94 12-13, 67 28 31 11, Fax: 02/76 94 10 **PRAHA 10:** LIBRA Electronics, Uvalská 38, Tel.: 02/781 71 85 **PRAHA 10:** Alpako, Milánská 410, Tel.: 02/786 91 83 **PRAHA 10:** ALWIL Computers servis, Průběžná 76, Tel.: 02/782 26 31 **PŘEROV:** TILL CONSULT, Čechova 29, Tel.: 0641/20 19 15-17 **SLANÝ:** GOLEM, Velvarská 136, Tel.: 0314/52 09 36 **TEPLICE:** CBS, Dubská 2404, Tel.: 0417/455 65 **TIŠNOV:** ProCA, Brněnská 262, Tel.: 0504/726 **TURNOV:** 2EL, Bezručová 788, Tel.: 0436/218 89 **ZÁBREH:** ProCA, Postřelmovská 1B, Tel.: 0648/881 27 **ZLÍN:** TILL CONSULT, Tř. Tomáše Bati 299, Tel.: 067/60 12 29 **ZDÁR nad SÁZAVOU:** LIBRA Electronics, Nádražní 52, Tel.: 0616/268 12

* Akce „CD-ROM ZDARMA V CENĚ SESTAVY PC BRAVE“ prodloužena do 31. 8. 1996.